

# **VIRTUALIZATION & DOCKER**

210112 / new\*  
@ SPARCS Wheel Seminar

# **Table-of-Contents**

01 **Virtualization**

02 **Docker**

03 **Docker Compose**

# Objective

완전히 이해하는 정도

- > 적당히 개념만 잡고 필요 시 구글링이 가능한 정도

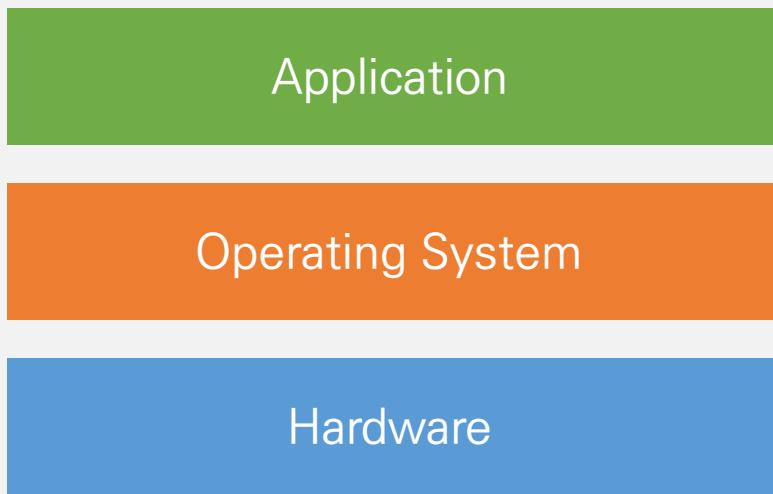
들어만 본 정도

01

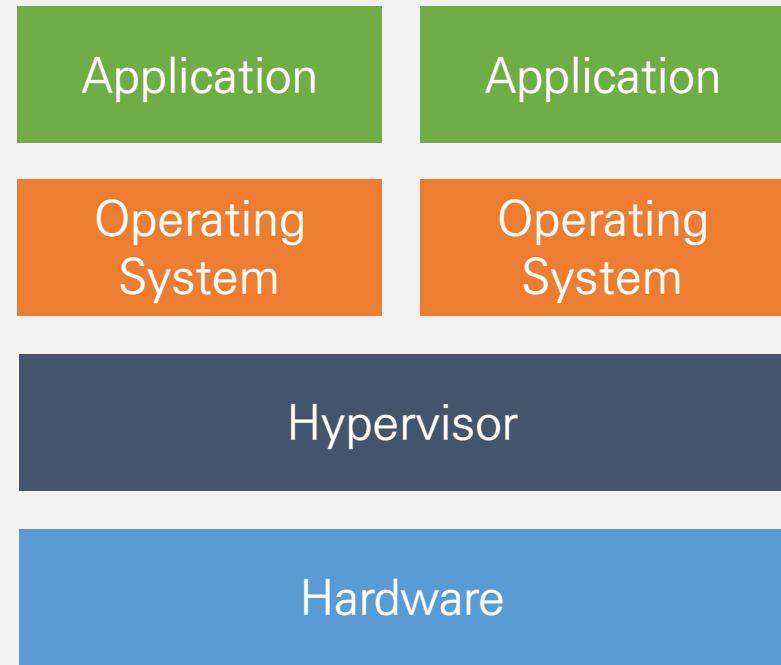
# VIRTUALIZATION

# 가상화

- » 리소스를 추상화 (큰 의미)
  - 컴퓨팅, 네트워킹, 스토리지, ...
  - 물리적인 자원들을 숨기고 논리적인 자원을 만들어내는 것
- » 하나의 컴퓨터로 여러 개의 컴퓨터를 사용 (매우 좁은 의미)



w/o Virtualization



w/ Virtualization

# 가상화를 사용하는 이유

- » 자원의 효율적 사용
- » 상황에 유연하게 대처할 수 있음
- » 캡슐화 / 격리, 획일화된 환경

# 전가상화

- » 완전히 가상화, 언제나 개입
- » OS는 하이퍼바이저를 모름
- » 모든 명령을 중재하기 때문에 비교적 느림
  - Dom0

# 반가상화

- » OS를 적당히 수정해서 하이퍼바이저에게 직접 요청 (Hyper Call)
- » 게스트 OS가 오픈 소스가 아니라면...

# 가상화 솔루션

- » Xen (garam에서 사용중임)
- » ESXi
- » KVM
- » 등등….

# 간단한 Xen 사용법

- » xl create
- » xl console
- » xl list
- » xl shutdown
- » 등등...

02

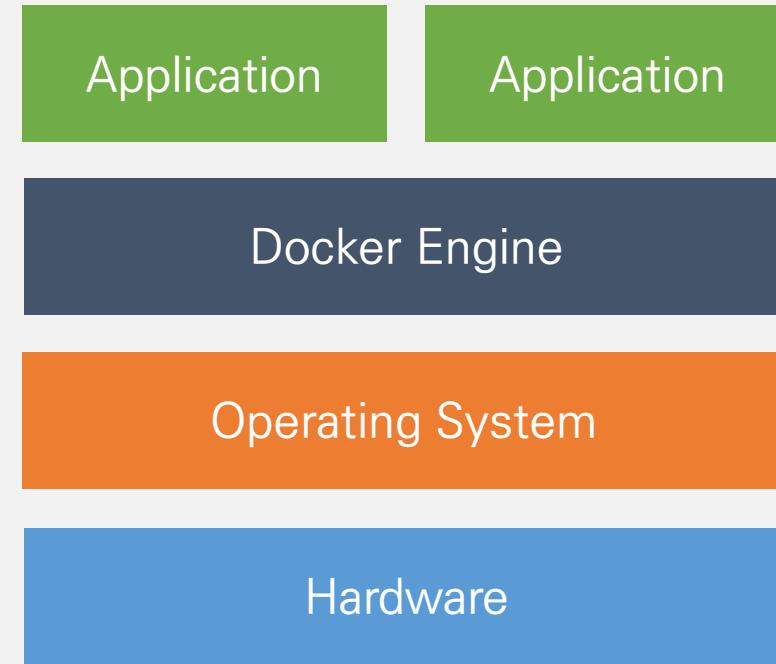
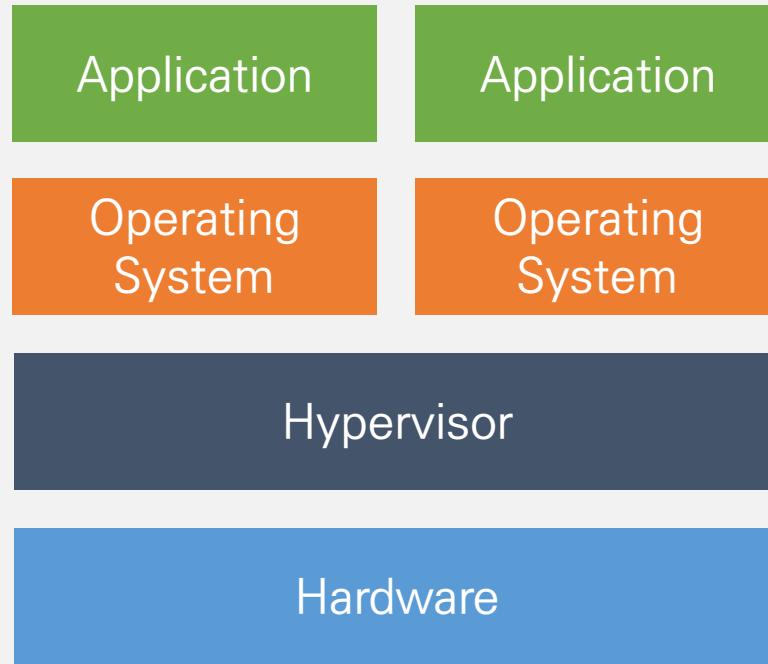
**DOCKER**

# OS-Level Virtualization

- » OS까지는 같이 쓰고 그 위에서 가상화를 하자!
- » Linux: cgroups, namespace
  - cgroups: CPU, 메모리, 디스크 I/O 등 격리
  - namespace: PID, hostname, 네트워크, IPC, 파일시스템 등 격리

# Docker

- » OS-Level Virtualization 플랫폼
- » “컨테이너”
  - 직육면체의 규격화된 사이즈
  - 화물이 들어간다



# 장점

- » 가볍다!

- 퍼포먼스가 좋음
- 전체 OS를 깔 필요가 없어 비효율을 줄일 수 있음

- » DockerHub에서 이미지를 가져올 수 있음

- » 그 외에도 수많은 장점들이…

- 빌드용으로 도커를 쓰면 디펜던시 관리로 인한 탈모를 예방할 수 있다

# Image / Container

## » Image

- 시스템의 스냅샷
- 실행 파일, 라이브러리, 기타 파일 등을 하나로 묶은 것
- 컨테이너 실행에 필요한 것들

## » Container

- 이미지를 실행시킨 상태

# Exercise

» Docker 설치

- <https://docs.docker.com/install/>

» \$ docker search ubuntu

- 이미지를 검색

» \$ docker pull ubuntu:bionic

- Bionic(18.04) 버전의 ‘ubuntu’ 이미지를 다운로드

# Exercise

- » `$ docker run -i -t -d --name hello ubuntu:bionic /bin/bash`
  - hello라는 이름으로 ubuntu 컨테이너를 만들고 /bin/bash 실행
  - i: interactive, t: tty, d: daemon
- » `$ docker ps -a`
  - 모든 컨테이너 목록 출력
- » `$ docker attach hello`
  - hello에 stdio 연결 (ctrl + p > ctrl + q로 detach)

# Exercise

- » \$ docker exec -i -t hello /bin/bash
  - hello에서 /bin/bash를 실행하고 stdio 연결

# Image 생성 – Dockerfile

- » Dockerfile: 이미지를 생성하기 위한 파일
  - FROM (이미지명) : 특정 이미지로부터 시작
  - COPY (소스) (타겟) : 폴더/파일을 소스에서 파일로 복사
  - RUN (명령어) : 명령어를 실행
  - WORKDIR (폴더) : 특정 폴더로 이동
  - ENV (키)=(값) : 환경변수를 설정
  - ENTRYPOINT [“echo”, “hello”] : 컨테이너 구동 시 echo hello 실행
- » \$ docker build --tag 이름:버전 .
  - 이름:버전으로 도커 이미지 생성

# Image 생성 – Dockerfile

## » Multi-stage Build

- 이미지를 깔끔하게 유지하기 위해...
  - 1단계에서 서비스를 빌드하기
  - 2단계에서 1단계의 결과물만 가져와 이미지 만들기
- 어떻게?
  - FROM (이미지명) AS (이름)
  - COPY --from=(이름) (소스) (타겟)

# Image 생성 – commit

- » \$ docker commit (컨테이너) (이미지)
  - 변경 사항을 이미지로 저장

# DockerHub

- » DockerHub : 도커 이미지들이 올라오는 곳
  - <https://hub.docker.com>
- » 매우 많은 이미지들이 미리 올라와있다!

# Exercise

```
» $ cat Dockerfile
FROM node:current-alpine

WORKDIR /usr/src/app
COPY package*.json ./

RUN npm install
COPY . .

EXPOSE 3008
ENTRYPOINT ["npm", "start"]

» $ docker build --tag slink-app:1.0 .
```

# Union Mounting

## » Union Mounting

- Readonly 파일시스템들의 Layer를 쌓는 느낌
- 그러나 하나의 파일시스템처럼 보이게 됨
- overlayfs2
- ex) Alpine Linux + nodejs + ...

# Volume, Bind

- » 컨테이너가 삭제될 때 기본적으로 데이터도 삭제됨
  - 따라서 특정 디렉토리를 호스트에 저장하는 옵션을 제공함 (-v)
- » Volume
  - 도커가 관리하는 볼륨이 생성돼 데이터가 저장됨
  - `/var/lib/docker/volume/`에 존재
  - `$ docker volume`
- » Bind
  - 그 외 호스트의 어딘가를 컨테이너에 마운트함

# Networking

- » bridge
  - 격리된 네트워크, docker0 브릿지 (기본)
  - expose : 포트를 노출 (-p 8080:80 : 8080포트를 80포트로 노출)
- » host (--net=host)
  - 호스트와 같은 네트워크 사용
- » container (--net=container:(hash))
  - 다른 컨테이너와 같은 네트워크 사용
- » none
  - 격리만 된 상태

# Reboot Policy

- » 자동으로 컨테이너를 실행할 수 있음 (--restart)
- » no
  - 자동 재시작을 사용하지 않음
- » on-failure
  - 오류로 죽으면 재시작
- » always
  - 그냥 무조건 재시작 (직접 죽이면 도커 재시작시 같이 재시작)
- » unless-stopped
  - always랑 같지만 정지되면 도커 재시작해도 같이 재시작 X

# Multi-Process

- » service
  - service my-service start
- » supervisord
  - supervisord.conf, supervisord as entrypoint
- » multi container
  - 쉽게 여러 컨테이너를 관리?

03

# DOCKER COMPOSE

# Background

- » 도커 아규먼트가 주렁주렁 달림
- » 컨테이너 간의 의존성이 생김
- » 설정파일을 하나 만들어서 그걸로 관리하자!

# How To

- » yaml 파일을 하나 만들어서 설정을 저장
  - docker-compose.yml
- » \$ docker-compose up
  - \$ docker-compose up -d : 데몬으로 실행
- » \$ docker-compose down

# **docker-compose**

- » version
- » services
- » volumes
- » networks
- » configs, secrets

# docker-compose / Service

- » build / image
- » environment
- » networks
- » ports
- » volumes
- » entrypoint
- » container\_name
- » depends\_on
- » restart

```
version: '3.3'
services:
  webmail:
    image: roundcube/roundcubemail:1.4.x-apache
    restart: always
    environment:
      - ROUNDCUBEMAIL_DEFAULT_HOST=ssl://mailserver
      - ROUNDCUBEMAIL_DEFAULT_PORT=993
      - ROUNDCUBEMAIL_SMTP_SERVER=tls://mailserver
      - ROUNDCUBEMAIL_SMTP_PORT=465
      - ROUNDCUBEMAIL_SKIN=elastic
      - ROUNDCUBEMAIL_DB_TYPE=pgsql
      - ROUNDCUBEMAIL_DB_HOST=mailserver-db
      - ROUNDCUBEMAIL_DB_USER=webmail
      - ROUNDCUBEMAIL_DB_PASSWORD=
      - ROUNDCUBEMAIL_DB_NAME=webmail
    ports:
      - 20618:80
    volumes:
      - './config/webmail/:/var/roundcube/config'
      - '/etc/letsencrypt/:/etc/letsencrypt/:ro'
    networks:
      mailserver:
        depends_on:
          - mailserver-db
          - mailserver
```

```
volumes:
    mail_forwards:
    mail_spool:
    mail_aliases:
    mail_state:
    mail_logs:
    memvers_db:
    mailserver_db:

secrets:
    memvers_secret:
        file: './config/memvers/local_config.js'

networks:
    memvers:
    mailserver:
```

# Exercise

```
» $ cat docker-compose.yml
version: '3'
services:
  slink:
    image: slink-app:1.0
    restart: always
    environment:
      PORT: 8080
    volumes:
      - ./links.json:/usr/src/app/links.json
    ports:
      - 3009:8080
» $ docker-compose up
```

# 그 외

- » ipam 으로 IP 주소 할당을 관리할 수 있음
- » Docker Swarm으로 분산 서버를 관리할 수 있음
- » 도커 스웜 대신에 Kubernetes를 이용할 수도 있음

# **Q & A**

THANKS FOR  
LISTENING