

# Shell Scripts

2021 Winter Wheel Seminar

2021/01/07

# 샘플 코드 주소

# Shell Script란?

# Shell?

## 사용자와 OS가 소통할 수 있게 해주는 인터페이스

```
'c. pacokwon@Pacos-Macbook-Pro.local
,xNMN.
.OHMMO
OHMMO,
.;loddol:' looloddol;.
ckiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii0:
.Kiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiivd.
XiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiX.
;iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii:
iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii:
kiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiivd.
.XiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiK.
.KiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiK.
;KiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiK.
.COOC,. .,COO:.

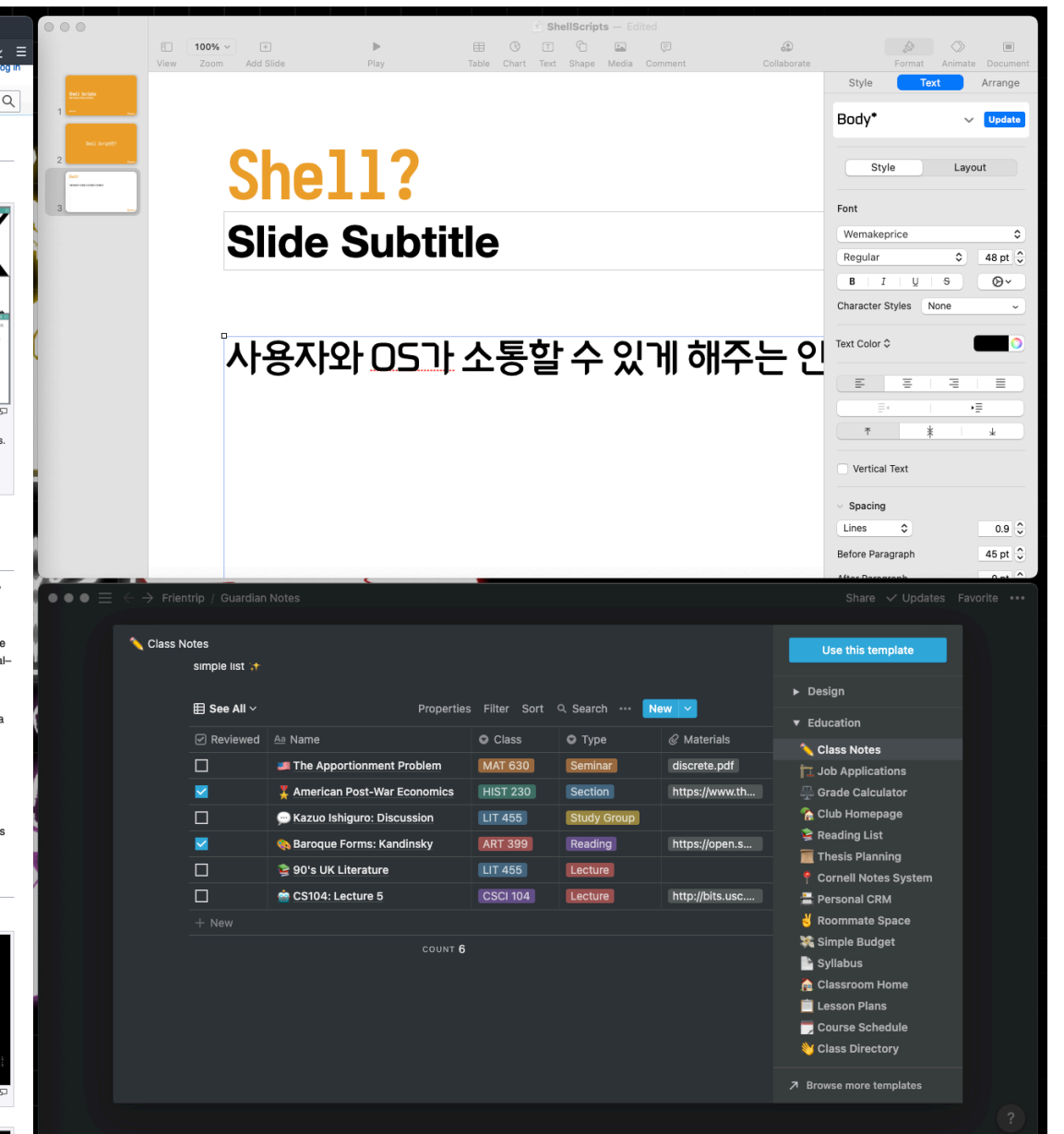
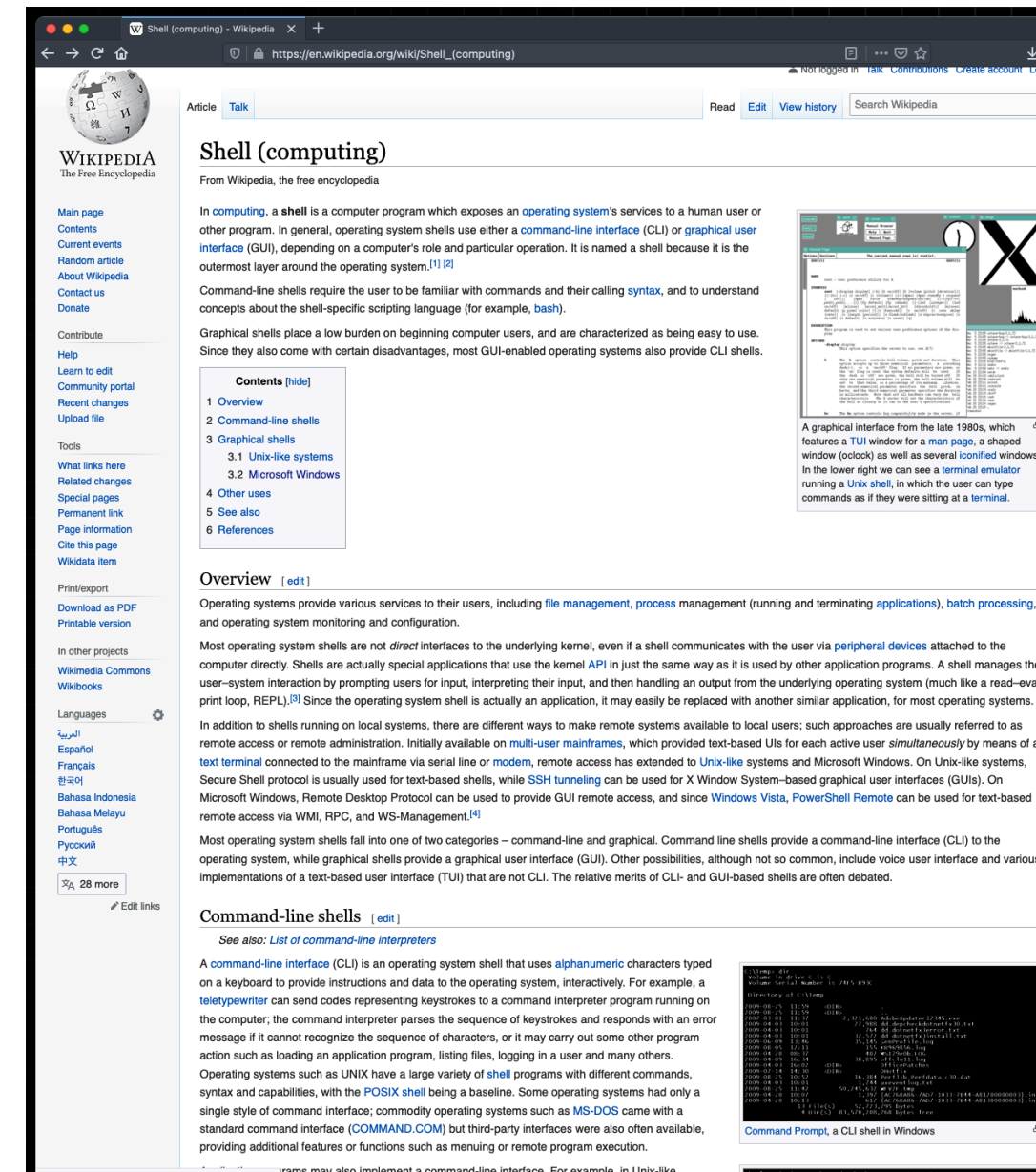
OS: macOS 11.1 20C69 x86_64
Host: MacBookPro15,1
Kernel: 20.2.0
Uptime: 7 days, 17 hours, 4 mins
Packages: 105 (brew)
Shell: zsh 5.8
Resolution: 1680x1050@2x, 2560x1440@2x
DE: Aqua
WM: yabai
Terminal: kitty
Terminal Font: LigaIosevka Nerd Font Mono Medium 15.0
CPU: Intel i7-8750H (12) @ 2.20GHz
GPU: Intel UHD Graphics 630, Radeon Pro 555X
Memory: [-----=====]
Battery: [-----]

> tree -L 1 ~/.config/nvim
/Users/pacokwon/.config/nvim
├── LICENSE
├── README.md
├── after
├── init.vim
├── lua
├── plugged
└── spell

4 directories, 3 files

17:48:55
```

### Command-line Shell



### Graphical Shell

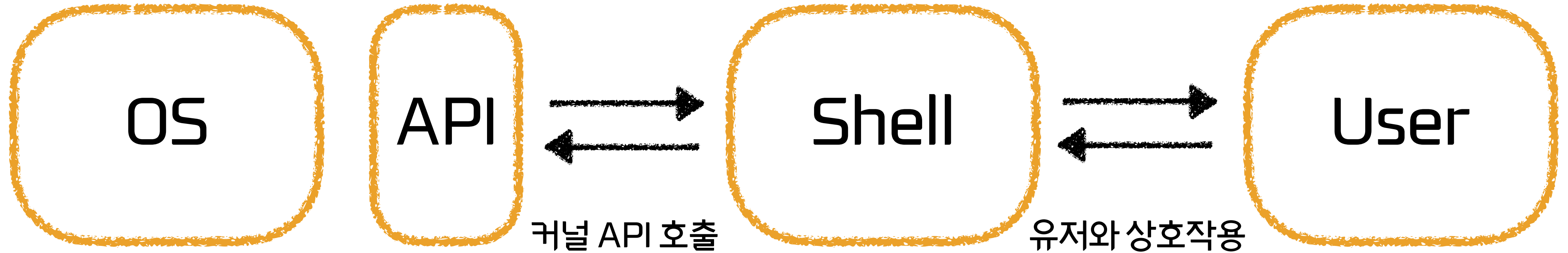




# Shell?

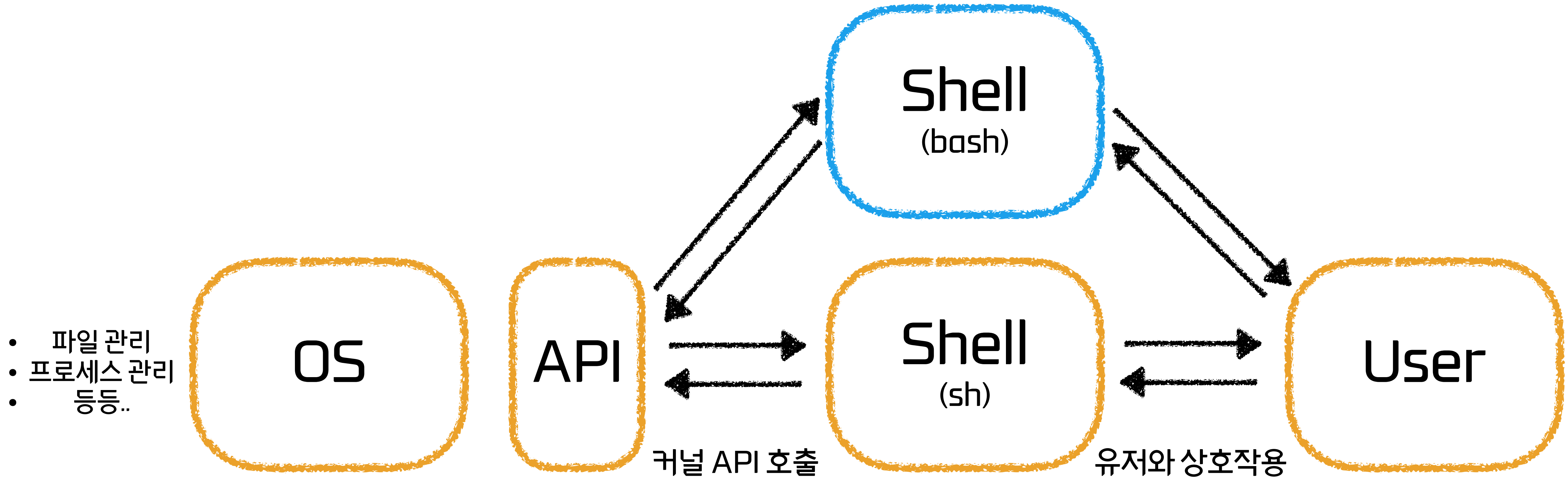
셸도 결국은 프로그램

- 파일 관리
- 프로세스 관리
- 등등..



# Shell?

셸도 결국은 프로그램



**Shell Script?** : 셸을 이용해 실행할 수 있는 프로그램



**Shell Script?** : 셸을 이용해 실행할 수 있는 프로그램

어떤 언어를 사용해서 작성하나요?

**Shell Script?** : 셸을 이용해 실행할 수 있는 프로그램

어떤 언어를 사용해서 작성하나요?

**bash** (에서 사용하는 언어) 기준으로!

# Shell == Interpreter

코드를 컴파일하지 않고 줄 단위로 해석 / 실행함

```
> echo "foo"
foo
> ls /Users
Shared  pacokwon
> python -c "print('Wheel Seminar')"
Wheel Seminar

~ > 18:43:10
```

# Shell == Interpreter

코드를 컴파일하지 않고 줄 단위로 해석 / 실행함

```
> echo "foo"
foo
> ls /Users
Shared pacokwon
> python -c "print('Wheel Seminar')"
Wheel Seminar

~ > 18:43:10
```

오늘의 Objective: 커맨드들을 조합하여 프로그램을 짠 뒤 셸을 이용해 실행해보기!

# 파일 생성과 실행

```
~/w/shellscript > vim test.sh 20:18:31
```

```
#!/bin/bash  
echo "Hello, SPARCS!"  
~  
~
```

```
> bash test.sh  
Hello, SPARCS!
```

```
~/w/shellscript > 20:18:31
```

# shebang (#!)

스크립트 맨 윗줄에 interpreter를 명시

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
```

#! 뒤에 있는 경로의 interpreter를 이용해 파일 실행이 가능!

```
> ./test.sh
zsh: permission denied: ./test.sh
> ls -l test.sh
-rw-r--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> chmod u+x test.sh
> ls -l test.sh
-rwxr--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> ./test.sh
Hello, SPARCS!
```

(execution permission 부여 이후 실행)



# shebang (#!)

스크립트 맨 윗줄에 interpreter를 명시

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
```

#! 뒤에 있는 경로의 interpreter를 이용해 파일 실행이 가능!

```
> ./test.sh
zsh: permission denied: ./test.sh
> ls -l test.sh
-rw-r--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> chmod u+x test.sh
> ls -l test.sh
-rwxr--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> ./test.sh
Hello, SPARCS!
```

(execution permission 부여 이후 실행)

Q: 왜 절대경로를 적어주어야 하나?

A: shebang handling은 커널이 하는데, 커널은 (PATH를 비롯한) 환경변수를 해석하지 않기 때문에 interpreter를 잘 찾아갈 수 있게 경로를 명시해야 한다. (따라서 상대경로도 가능은 함)

# shebang (#!)

스크립트 맨 윗줄에 interpreter를 명시

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
```

#! 뒤에 있는 경로의 interpreter를 이용해 파일 실행이 가능!

```
> ./test.sh
zsh: permission denied: ./test.sh
> ls -l test.sh
-rw-r--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> chmod u+x test.sh
> ls -l test.sh
-rwxr--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> ./test.sh
Hello, SPARCS!
```

(execution permission 부여 이후 실행)

Q: 왜 절대경로를 적어주어야 하나?

A: shebang handling은 커널이 하는데, 커널은 (PATH를 비롯한) 환경변수를 해석하지 않기 때문에 interpreter를 잘 찾아갈 수 있게 경로를 명시해야 한다. (따라서 상대경로도 가능은 함)

Q: 왜 실행할 때 test.sh와 같은 식으로는 실행이 안되는가?

A: PWD(현재 경로)는 PATH에 없기 때문.

# shebang (#!)

스크립트 맨 윗줄에 interpreter를 명시

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
```

#! 뒤에 있는 경로의 interpreter를 이용해 파일 실행이 가능!

```
> ./test.sh
zsh: permission denied: ./test.sh
> ls -l test.sh
-rw-r--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> chmod u+x test.sh
> ls -l test.sh
-rwxr--r--  1 pacokwon  staff  34 Jan  3 20:18 test.sh
> ./test.sh
Hello, SPARCS!
```

(execution permission 부여 이후 실행)

Q: 왜 절대경로를 적어주어야 하나?

A: shebang handling은 커널이 하는데, 커널은 (PATH를 비롯한) 환경변수를 해석하지 않기 때문에 interpreter를 잘 찾아갈 수 있게 경로를 명시해야 한다. (따라서 상대경로도 가능은 함)

Q: 왜 실행할 때 test.sh와 같은 식으로는 실행이 안되는가?

A: PWD(현재 경로)는 PATH에 없기 때문.

Q: 시스템마다 bash가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

A: 이식성(portability)과 관련된 문제. env command를 사용한다.

# shebang (#!)

Q: 시스템마다 bash가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

A: 이식성(portability)과 관련된 문제. env command를 사용한다.

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 35C written
```

```
#!/usr/bin/env bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 43C written
```

# shebang (#!)

Q: 시스템마다 bash가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

A: 이식성(portability)과 관련된 문제. env command를 사용한다.

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 35C written
```

Q: 시스템마다 env가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

```
#!/usr/bin/env bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 43C written
```

# shebang (#!)

Q: 시스템마다 bash가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

A: 이식성(portability)과 관련된 문제. env command를 사용한다.

```
#!/bin/bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 35C written
```

Q: 시스템마다 env가 다른 곳에 위치해 있으면 어떡하나?

A: 충분히 가능한 시나리오 (제재할 만한 규약이 없음). 그러나 env는 /usr/bin 에 위치한 경우가 잦다고 한다.

```
#!/usr/bin/env bash
echo "Hello, SPARCS!"
~
~
~
~
~
~
"test.sh" 3L, 43C written
```



# Variables 변수

# Variables 변수

VARIABLE=VALUE

로 변수 생성 가능. 공백 두면 안됨!

변수들은 값을 문자열로 담는다.

```
test buffers
3 #!/usr/bin/env bash
2
1 NAME="Hello, SPARCS!"
4 echo $NAME
~
~
~
test sh utf-8[unix] 100% 4/4 1/1
3 > ./test
2 Hello, SPARCS!
1
19 ~/workspace/shellscript > vim 22:36:28
1
2
TERMINAL / N zsh 19/21
```

```
test buffers
1 #!/usr/bin/env bash
2
1 MESSAGE="Hello World"
2 ANOTHER_MESSAGE=Hello
3 NUMBER=12345
4 PI=3.141592
5 ANOTHER_PI="3.141592"
6 MIXED=asd2341b
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
NORMAL test sh utf-8[unix] 25% 2/8 1/1
"test" 8L, 127C written
```

# greet 프로그램 작성하기

greet - 이름을 input으로 받은 뒤 인사말 출력

```
greet
1 #!/usr/bin/env bash
2
1 echo What is your name?
2 read name
3 echo "Hello, $name"
~
~
~
~
NORMAL greet
33 > ./greet
1 What is your name?
2 paco
3 Hello, paco
TERMINAL zsh
"greet" 5L, 75C written
```

(샘플 코드 greet 참고)

`read name`: name이라는 변수에 에 입력값 저장

`"Hello, $name"`: 문자열 안에 변수 값 끼워넣기

# greet 프로그램 작성하기

greet - 이름을 input으로 받은 뒤 인사말 출력

```
greet
1 #!/usr/bin/env bash
2
1 echo What is your name?
2 read name
3 echo "Hello, $name"
~
~
~
~
NORMAL greet
33 > ./greet
1 What is your name?
2 paco
3 Hello, paco
TERMINAL zsh
"greet" 5L, 75C written
```

(샘플 코드 greet 참고)

`read name`: name이라는 변수에 에 입력값 저장

`"Hello, $name"`: 문자열 안에 변수 값 끼워넣기

```
> name=paco
> echo "$name_file"
paco_file
> echo "${name}_file"
paco_file
```

# Variable Scope

```
test
2 #!/usr/bin/env bash
1
3 echo "foo is: $foo"
1 foo="some string"
2 echo "foo is: $foo"
~
~
~
~
```

Q: 변수를 미리 초기화하고 실행하면??

```
> foo=F00
> ./test
```

# Variable Scope

```
test
2 #!/usr/bin/env bash
1
3 echo "foo is: $foo"
1 foo="some string"
2 echo "foo is: $foo"
~
~
~
~
```

Q: 변수를 미리 초기화하고 실행하면??

```
> foo=F00
> ./test
foo is:
foo is: some string
```

A: 안 나옴. 나오게 하기 위해서는 export해야 한다  
export하면 환경변수가 된다!



# Variable Scope

```
test
2 #!/usr/bin/env bash
1
3 echo "foo is: $foo"
1 foo="some string"
2 echo "foo is: $foo"
~
~
~
~
```

Q: 변수를 미리 초기화하고 실행하면??

```
> foo=F00
> ./test
foo is:
foo is: some string
```

A: 안 나옴. 나오게 하기 위해서는 export해야 한다

export하면 환경변수가 된다!

```
> export foo=F00
> ./test
foo is: F00
foo is: some string
```

# Variable Scope

```
test
2 #!/usr/bin/env bash
1
3 echo "foo is: $foo"
1 foo="some string"
2 echo "foo is: $foo"
~
~
~
~
```

(샘플 코드 export 참고)

Q: 스크립트에서 환경변수를 수정한다면?

```
> export foo=F00
> ./test
foo is: F00
foo is: some string
> echo $foo
F00
```

```
> export foo=F00
> source test
foo is: F00
foo is: some string
> echo $foo
some string
```

A: 변경사항이 수정되지 않는다!

수정사항을 그대로 반영하고 싶으면, 해당 파일을 source하면 됨

# Command Substitution with `$(...)`

```
> myname=`whoami`  
> echo $myname  
pacokwon
```

```
> myeditor=$(echo $EDITOR)  
> echo $myeditor  
/usr/local/bin/nvim
```

Bash performs the expansion by executing command in a **subshell** environment and replacing the command substitution with the standard output of the command, with any trailing newlines deleted  
- man bash -

# Special Variables

- \$0: 현재 스크립트의 파일명
- \$1 ~ \$n: 셸에 전달된 argument 값들 (“positional parameters”)
- \$#: 셸에 전달된 argument 개수
- \$?: 직전 명령어의 exit status
- \$\$: 셸의 PID
- \$@: argument의 리스트
- \$\*: argument의 리스트

# Special Variables

- \$0: 현재 스크립트의 파일명      `./script first second third fourth`  
    `$0            $1        $2        $3        $4`
- \$1 ~ \$n: 셸에 전달된 argument 값들 (“positional parameters”)
- \$#: 셸에 전달된 argument 개수
- \$?: 직전 명령어의 exit status
- \$\$: 셸의 PID
- \$@: argument의 리스트
- \$\*: argument의 리스트

# Special Variables

- `$0`: 현재 스크립트의 파일명
- `$1 ~ $n`: 셸에 전달된 argument 값들 (“positional parameters”)
- `$#`: 셸에 전달된 argument 개수
- `$?`: 직전 명령어의 exit status
- `$$`: 셸의 PID
  - “`$*`” : all positional parameters as a single word
  - “`$@`” : all positional parameters as separate strings
  - `$@, $*`: both subject to word splitting
- `$@`: argument의 리스트
- `$*`: argument의 리스트



# Special Variables

- `$0`: 현재 스크립트의 파일명
- `$1 ~ $n`: 셸에 전달된 argument 값들 (“positional parameters”)
- `$#` : 셸에 전달된 argument 개수
- `$?` : 직전 명령어의 exit status
- `$$` : 셸의 PID
  - `“$*”` : all positional parameters as a single word
  - `“$@”` : all positional parameters as separate strings
  - `$@, $*` : both subject to word splitting
- `$@` : argument의 리스트
- `$*` : argument의 리스트

(샘플 코드 at-asterisk 참고)

# Escaping Characters

특정 문자들은 문자열 내에서 escape되어야 올바르게 표시된다.

```
> echo "Hello \"World\""  
Hello "World"  
> echo "Hello "World""  
Hello World
```

```
> foo=HELLO  
> echo "\$foo"  
$foo  
> echo "$foo"  
HELLO
```

```
bash-5.1$ echo "\\\"  
\  
bash-5.1$ echo "\\\"\\\""  
\\
```

# 실습

greet 프로그램을 수정하여 마지막 출력 메시지에  
hostname이 담기도록 해보자!

```
> ./greet  
What is your name? paco  
Hello, paco. You are on Pacos-Macbook-Pro.local
```

# Operators 연산자

# Integer Operators

- `expr $a <operator> $b`
- `$(($a <operator> $b))`

후자의 경우는 변수 앞 \$ 생략 가능.

후자의 경우는 `$((expression))`의 꼴임

이용 가능한 연산자들

- `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `%=`, `**=`
- `++` (pre, post), `--` (pre, post)
- `&`, `|`, `^`, `~`, `<<`, `>>`, `&=`, `|=`, `^=`, `<<=`, `>>=`

```
> a=3
> b=5
> expr $a + $b
8
> echo $((a + b))
8
```

# Floating Point

bash에서 자체적으로는 지원 안함. 그러나 외부 툴들을 이용해 할 수는 있다.

ex> Basic Calculator

```
> echo 'scale=4;20+5/2' | bc
22.5000
> echo 'scale=4;20+5/3' | bc
21.6666
> echo 'scale=5;20+5/3' | bc
21.66666
> echo $((20+5/3))
21
```

# Relational Operators

for integers values

문법	의미
[ \$A -gt \$B ]	$A > B$
[ \$A -lt \$B ]	$A < B$
[ \$A -ge \$B ]	$A \geq B$
[ \$A -le \$B ]	$A \leq B$
[ \$A -eq \$B ]	$A = B$
[ \$A -ne \$B ]	$A \neq B$

# Relational Operators

for string values

문법	의미
[ \$A = \$B ]	A = B (문법에서는 = 한 개 주의)
[ \$A ≠ \$B ]	A ≠ B
[ \$A \> \$B ]	A is alphabetically greater than B
[ \$A \< \$B ]	A is alphabetically lesser than B
[ -z \$A ]	A's length is 0
[ -n \$A ]	A's length is not 0



# Logical Operators

문법	의미
<code>command1 &amp;&amp; command2</code>	command1의 exit status가 0일 때만 command2가 실행됨
<code>command1    command2</code>	command1의 exit status가 1일 때만 command2가 실행됨
<code>command1; command2</code>	그냥 둘다 실행

# Logical Operators

	<pre>&gt; true &amp;&amp; echo hello! hello!</pre>	
command1	<pre>&gt; false &amp;&amp; echo hello!</pre>	가 0일 때만 됨
command1	<pre>&gt; true    echo hello!</pre>	가 1일 때만 됨
command1	<pre>&gt; false    echo hello! hello!</pre>	

# Relational Operators

for integers values

문법	의미
[ \$A -gt \$B ]	$A > B$
[ \$A -lt \$B ]	$A < B$
[ \$A -ge \$B ]	$A \geq B$
[ \$A -le \$B ]	$A \leq B$
[ \$A -eq \$B ]	$A = B$
[ \$A -ne \$B ]	$A \neq B$

# Relational Operators

for integers values

문법	의미
[ \$A -gt \$B ]	A > B
[ \$A -lt \$B ]	A < B
<pre>&gt; a=3;b=5 &gt; [ \$a -lt \$b ] &amp;&amp; echo "\$a is lesser than \$b" 3 is lesser than 5 &gt; [ \$a -gt \$b ] &amp;&amp; echo "\$a is lesser than \$b" ~ &gt;   01:07:16</pre>	
	A ≤ B
	A = B

# 실습

number라는 변수에 정수가 저장되어 있다고 가정을 할 때,  
number가 양수인지 여부를 판단해주는 스크립트를 작성해보자

```
> export a=10  
> ./is-positive  
a is positive!  
> a=-1  
> ./is-positive  
a is not positive!
```

# Conditionals 조건문

# if statement

```
if [ expression ]  
then  
    commands  
elif [ expression ]  
then  
    commands  
else  
    commands  
fi
```

# if statement

```
if [ expression ]  
then  
    commands  
elif [ expression ]  
then  
    commands  
else  
    commands  
fi
```

```
#!/usr/bin/env bash  
  
a=3  
b=5  
if [ "$a" -lt "$b" ]  
then  
    echo "$a is lesser than $b"  
else  
    echo "$a is greater than or equal to $b"  
fi
```

(샘플 코드 if 참고)



# case statement

```
case [ expression ] in
PATTERN_1)
    commands
    ;;
PATTERN_2)
    commands
    ;;
PATTERN_3)
    commands
    ;;
*)
    commands
    ;;
fi
```

# case statement

```
case [ expression ] in
PATTERN_1)
    commands
;;
PATTERN_2)
    commands
;;
PATTERN_3)
    commands
;;
*)
    commands
;;
fi
```

```
case
1  #!/usr/bin/env bash
2  echo -n "Enter a country name: "
3  read country
4
5  echo -n "$country's capital is "
6  case $country in
7      [kK]orea)
8          echo Seoul
9          ;;
10     [jJ]apan)
11         echo Tokyo
12         ;;
13     [cC]hina)
14         echo Beijing
15         ;;
16     *)
17         echo "... sorry I don't know"
18         ;;
19 esac
```

(샘플 코드 case 참고)

# Relational Operators

[의 정체는 무엇일까

# Relational Operators

[의 정체는 무엇일까

```
test(1)
TEST(1) BSD General Commands Manual TEST(1)

NAME
  test, [ -- condition evaluation utility

SYNOPSIS
  test expression
  [ expression ]
```

# Relational Operators

[[ 는 뭐가?

- [ is POSIX
- [[ is bash extension

[[	[ (POSIX equivalent)
[[ a < b ]]	[ a \< b ]
[[ a = a && b = b ]]	[ a = a ] && [ b = b ]
[[ (a = a    a = b) && a = b ]]	{ [ a = a ]    [ a = b ]; } && [ a = b ]
x='a b'; [[ \$x = 'a b' ]]	x='a b'; [ "\$x" = 'a b' ]

# 실습

파일명을 인자로 받은 뒤 해당 파일의 존재 여부, 만약 존재한다면 regular 파일인지 디렉토리인지, 혹은 이외의 파일인지 출력하는 여부를 출력하는 스크립트를 작성해보자  
(man test 참고)

```
> ./query-file /dev/stdout
/dev/stdout is some other file.
> ./query-file function
function is a regular file.
> ./query-file .
. is a directory.
> ./query-file hello
hello does not exist.
```

# Loops 반복문

# For statement

```
for i in var1 var2 var3 ...  
do  
    commands  
done
```

```
for ((i=0;i<100;i++))  
do  
    commands  
done
```



# Expansion

: 사용자가 입력한 커맨드에서 최종 명령문을 만들기 전에 이루어지는 일종의 가공 과정. 종류가 무려 7개

- Brace Expansion
- Tilde Expansion
- Parameter Expansion
- Command Substitution
- Arithmetic Expansion
- Word Splitting
- Pathname Expansion

# Expansion

: 사용자가 입력한 커맨드에서 최종 명령문을 만들기 전에 이루어지는 일종의 가공 과정. 종류가 무려 7개

- **Brace Expansion**
- Tilde Expansion
- Parameter Expansion
- Command Substitution
- Arithmetic Expansion
- Word Splitting
- Pathname Expansion

```
> echo {1..9}
1 2 3 4 5 6 7 8 9
> echo {a..z}
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
```

```
> touch someFile.{c,h}
> ls
someFile.c someFile.h
```

# Expansion

: 사용자가 입력한 커맨드에서 최종 명령문을 만들기 전에 이루어지는 일종의 가공 과정. 종류가 무려 7개

- Brace Expansion
- Tilde Expansion
- **Parameter Expansion**
- Command Substitution
- Arithmetic Expansion
- Word Splitting
- Pathname Expansion

```
#!/usr/bin/env bash  
  
foo=World  
echo "Hello $foo" # Hello World
```

# Expansion

: 사용자가 입력한 커맨드에서 최종 명령문을 만들기 전에 이루어지는 일종의 가공 과정. 종류가 무려 7개

- Brace Expansion
- Tilde Expansion
- Parameter Expansion
- Command Substitution
- **Arithmetic Expansion**
- Word Splitting
- Pathname Expansion

`$((expression))`

```
#!/usr/bin/env bash
a=$((3 + 5))
echo $a
```

# Expansion

: 사용자가 입력한 커맨드에서 최종 명령문을 만들기 전에 이루어지는 일종의 가공 과정. 종류가 무려 7개

- Brace Expansion
- Tilde Expansion
- Parameter Expansion
- Command Substitution
- Arithmetic Expansion
- Word Splitting
- Pathname Expansion

globbing

```
#!/usr/bin/env bash  
echo * # arithmetic case export foo for for greet if  
param pathname test
```

# while & until

```
while [ condition ]  
do  
    commands  
done
```

참인 동안!

```
until [ condition ]  
do  
    commands  
done
```

참일 때까지!

# 실습

이전 실습을 수정하여 파일명 인자를 여러 개 받아 각각 파일에 대하여 이전 실습에서 하는 작업을 수행할 수 있도록 스크립트를 작성해보자

```
> ./query-file-loop /dev/stdout function . hello  
/dev/stdout is some other file.  
function is a regular file.  
. is a directory.  
hello does not exist.
```

# Functions 함수



# Functions

```
function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

```
function function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

# Functions

```
function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

```
function function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

argument는 일반 스크립트에서 다루듯이 하면 된다

# Functions

```
function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

```
function function_name()  
{  
  commands  
  return // optional  
}
```

argument는 일반 스크립트에서 다루듯이 하면 된다

호출 또한 일반 스크립트 부르듯이 하면 된다

# Functions

재귀함수도 가능

```
#!/usr/bin/env bash
printToN()
{
    if [ $1 -eq 0 ]; then
        return
    fi
    printToN=$(( $1 - 1 ))
    echo $1;
}
printToN $1
```

(샘플 코드 print-to-n참고)

```
> ./print-to-n 10
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

# 실습

## 팩토리얼 계산하는 스크립트 짜기

```
> ./factorial 3
6
> ./factorial 5
120
> ./factorial 0
1
> ./factorial -1
Argument must not be negative
```

기타

# 셀 VS 셀

# 셸 VS 셸

국립국어원 **한국어 어문 규범** 어문 규정 항별 연혁 용례 찾기 자료실

찾을 대상 + - 자세히 찾기 열기

전체 ▼ 포함 ▼ shell

**찾기**

총 26개의 검색 결과가 있습니다.

번호	한글 표기	원어 표기
16	코어 셸	core shell
15	클램셸	clamshell
14	베어링 셸	bearing shell
13	보일러셸	boiler shell
12	셸	shell
11	셸몰드법	shell mould법
10	헤드셸	head shell
9	제너커, 미셸	Jenneke, Michelle

[https://kornorms.korean.go.kr/example/exampleList.do?regltn\\_code=0003](https://kornorms.korean.go.kr/example/exampleList.do?regltn_code=0003)



# man -> builtin(1)이 뜰 때

```
BUILTIN(1) BSD General Commands Manual BUILTIN(1)
NAME
builtin, !, %, ., :, @, {, }, alias, alloc, bg, bind, bindkey, break, breaksw, builtins, case, cd, chdir,
command, complete, continue, default, dirs, do, done, echo, echotc, elif, else, end, endif, endsw, esac,
eval, exec, exit, export, false, fc, fg, filetest, fi, for, foreach, getopts, glob, goto, hash, hashstat,
history, hup, if, jobid, jobs, kill, limit, local, log, login, logout, ls-F, nice, nohup, notify, onintr,
popd, printenv, pushd, pwd, read, readonly, rehash, repeat, return, sched, set, setenv, settc, setty,
setvar, shift, source, stop, suspend, switch, telltc, test, then, time, times, trap, true, type, ulimit,
umask, unalias, uncomplete, unhash, unlimit, unset, unsetenv, until, wait, where, which, while -- shell
built-in commands
```

\$ man bash  
에서 보자

# 설정파일

- `/etc/profile`
- `~/.bash_profile`
- `~/.bash_login`
- `~/.profile`
- `~/.bashrc`

Login shell인지, interactive한지에 따라 source하는 설정파일이 다름.

man bash에서 “INVOCATION” 검색

# 여러 가지 셸들

sh (1979) - 배포. 유닉스 운영체제들의 셸로 사용

bash (1989) - sh 기반 GNU 프로젝트의 일환으로 작성된 free software

zsh (1990) - sh 기반 기존 sh에서 다수의 기능이 추가된 확장 셸

fish (2005) - Friendly Interactive Shell. 유저 친화적이고 다양한 기능들을 제공함

# `$(...)` vs `(...)` vs `$((...))` vs `((...))` vs `${...}` vs `{...}`

- `$(...)` means execute the command in the parens in a subshell and return its stdout. Example:

```
$ echo "The current date is $(date)"  
The current date is Mon Jul 6 14:27:59 PDT 2015
```

- `(...)` means run the commands listed in the parens in a subshell. Example:

```
$ a=1; (a=2; echo "inside: a=$a"); echo "outside: a=$a"  
inside: a=2  
outside: a=1
```

- `$((...))` means perform arithmetic and return the result of the calculation. Example:

```
$ a=$((2+3)); echo "a=$a"  
a=5
```

- `((...))` means perform arithmetic, possibly changing the values of shell variables, but don't return its result. Example:

```
$ ((a=2+3)); echo "a=$a"  
a=5
```

- `${...}` means return the value of the shell variable named in the braces. Example:

```
$ echo ${SHELL}  
/bin/bash
```

- `{...}` means execute the commands in the braces as a group. Example:

```
$ false || { echo "We failed"; exit 1; }  
We failed
```

<https://stackoverflow.com/questions/31255699/double-parenthesis-with-and-without-dollar>



참고자료:

- 18년도 힐 세미나 Shell Script 부분
- 및 다수의 온라인 자료