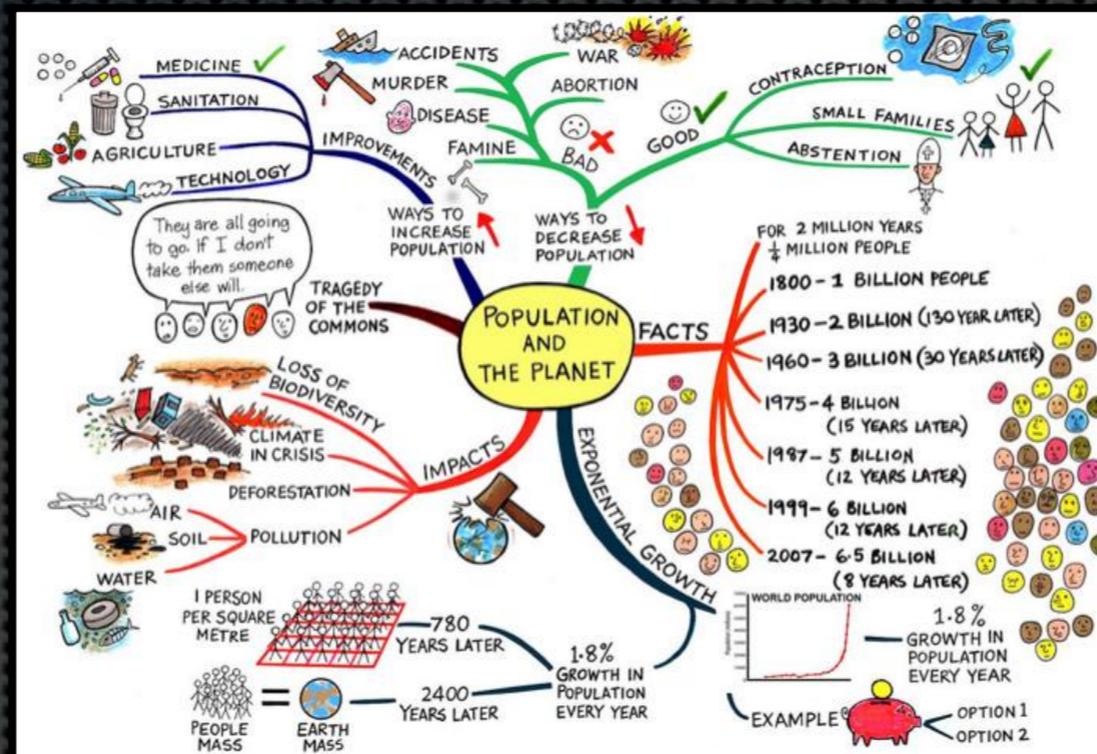


# How to Start MindMap



Cheol Kang

Original Author: Jinho Jung

original: <http://www.slideshare.net/phploveme/ss-1987143>

이용자는 아래의 조건을 따르는 경우에 한하여 자유롭게



이 저작물을 복제, 배포, 전송, 전시, 공연 및 방송할 수 있습니다.



이차적 저작물을 작성할 수 있습니다.



다음과 같은 조건을 따라야 합니다:



**저작자표시.** 귀하는 원저작자를 표시하여야 합니다.



**동일조건변경허락.** 귀하가 이 저작물을 개작, 변형 또는 가공했을 경우에는, 이 저작물과 동일한 이용허락조건 하에서만 배포할 수 있습니다.

- 귀하는, 이 저작물의 재이용이나 배포의 경우, 이 저작물에 적용된 이용허락조건을 명확하게 나타내어야 합니다.
- 저작권자로부터 별도의 허가를 받으면 이러한 조건들은 적용되지 않습니다.
- Nothing in this license impairs or restricts the author's moral rights.

# 원작자: 정진호

- 일
  - '98 IMF 졸업반
  - Yahoo!: 7년~
  - Yahoo Developer Network
- 가족
  - 아내
  - 딸: 12살, 아들: 8살
- 개인
  - 취미: 사진, 여행, 레고, 글쓰기
  - Blog: 덕의기술, lovesera.com
  - 철학: 배워서 남주자!
  - 책쓰기: 6권



# 준비물

스케치북

싸인펜

색연필

연필, 지우개

워크북

# 차례

1. 마인드맵 소개
2. 마인드맵 이해
3. 뇌의 기능
4. 마인드맵 프로그램
5. 컨셉트맵 소개

1.

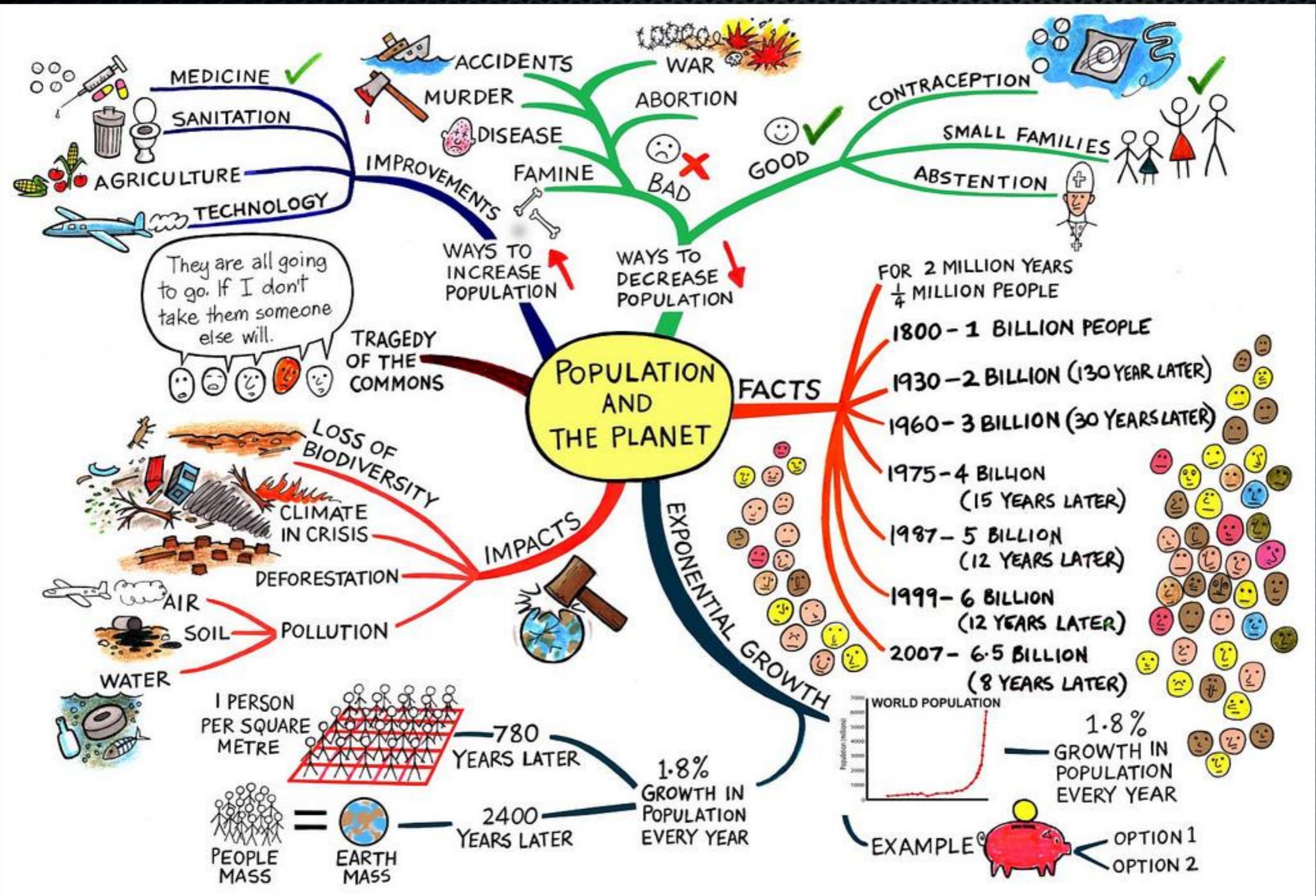
마인드맵 소개

# 우리가 원하는 것

- 창의력, 문제 해결 능력
- 더 큰 성과, 보상, 급여
- 더 많은 여유 시간
- 마음의 평화

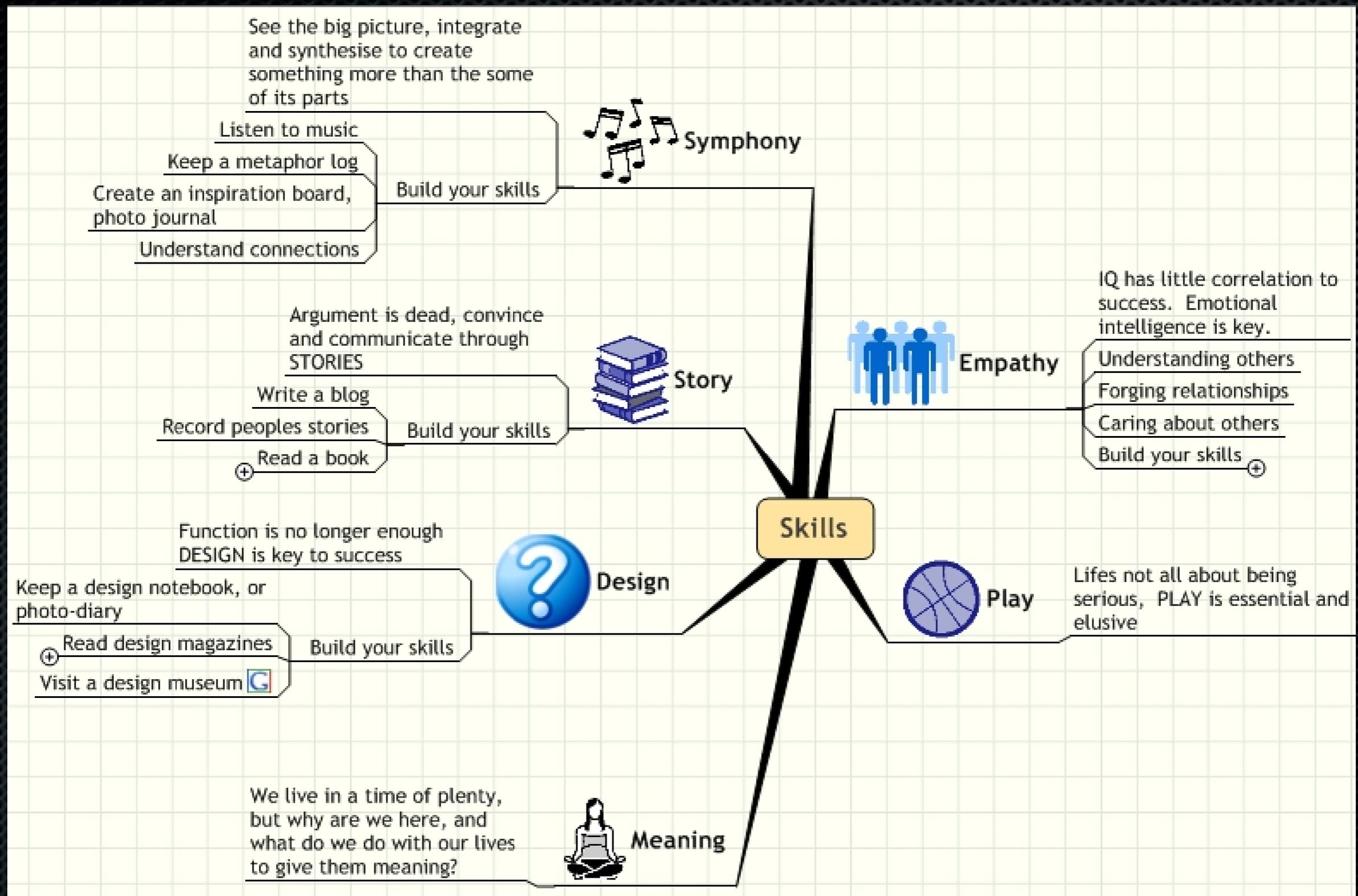


# MindMap is...





# MindMap is...



# MindMap is...

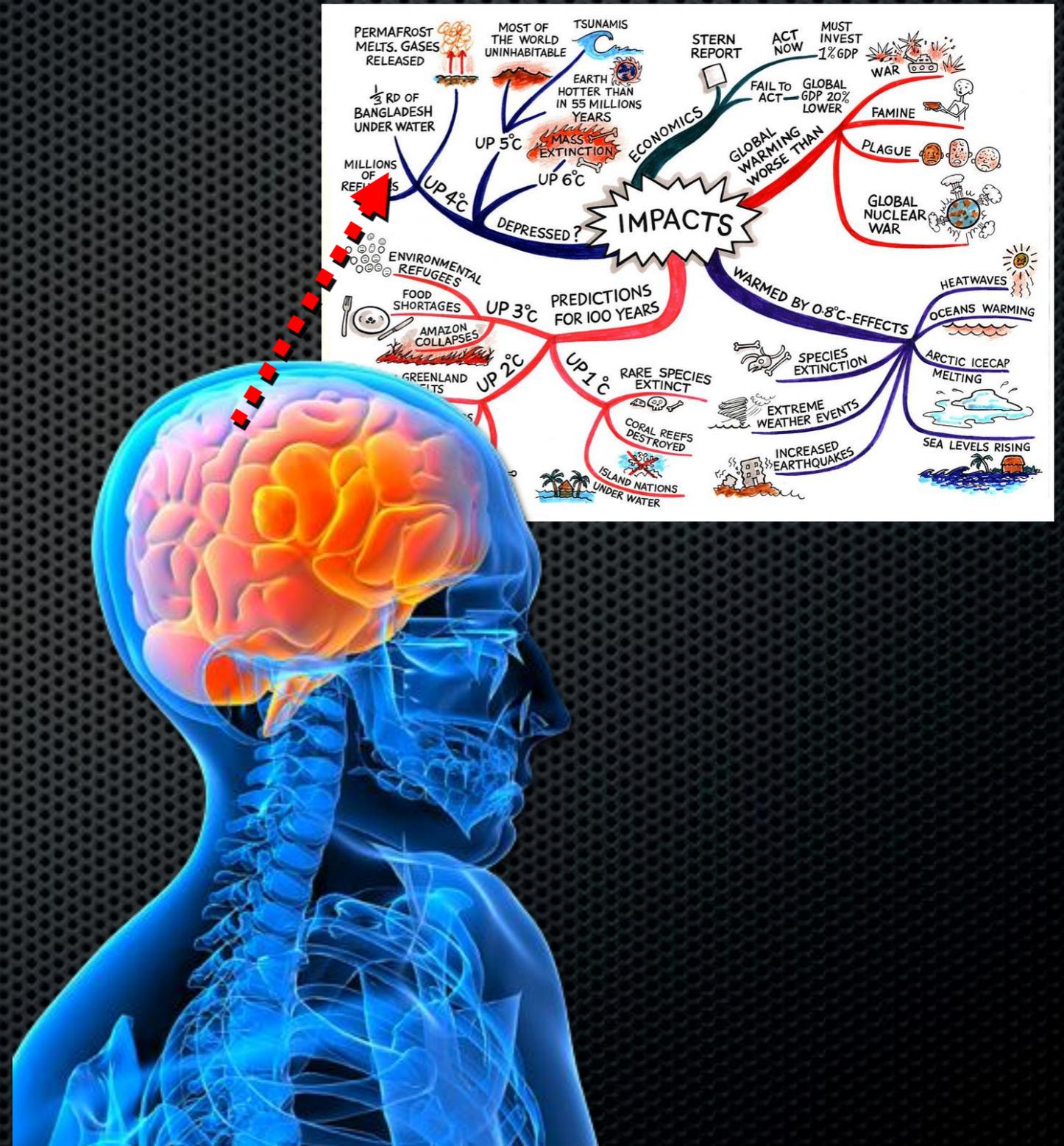
- 마음의 지도

- 마음

- 느낌
- 생각
- 아이디어

- 지도

- 방사형으로 표현
  - 대자연의 기본 패턴
  - 뉴런, 가지, 뿌리, 혈관
  - 그룹화, 계층형
- 숫자, 키워드
- 그림, 색상, 기호



# MindMap is...

- 우뇌와 좌뇌를 동시에 이용
- 아이디어를 연결, 새로운 생각을 이끌어 냄
- 빠르게 만들 수 있음
- 배우기 쉬움
- 재미!!



# MindMap Sample

중심이미지

키워드

주가지

부가지

이미지

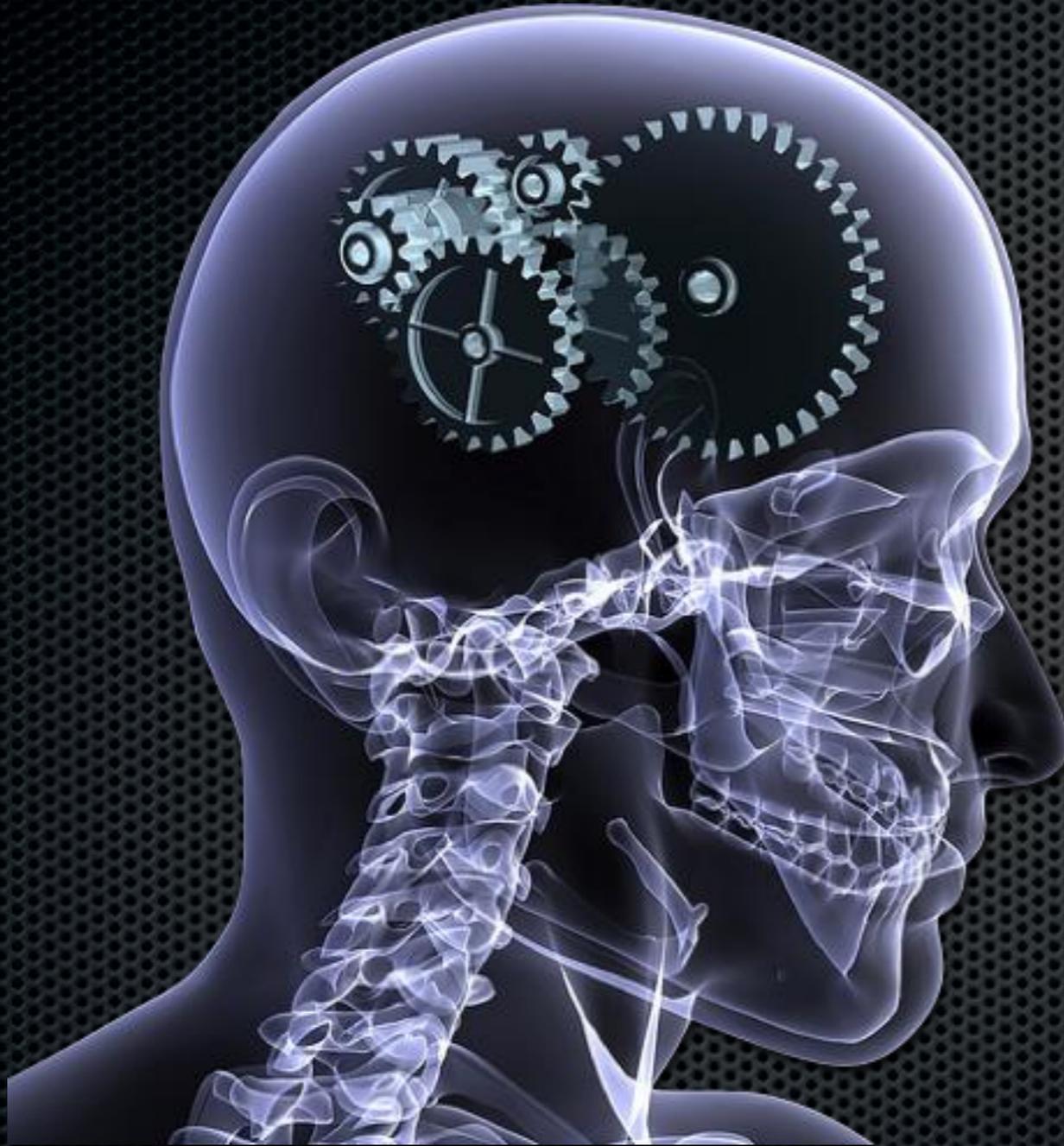


# Tony Buzan

- London, 42년생
- 마인드 맵 창시
- 저서
  - 95 권
  - 30 이상 언어로 출간
  - 150 국가
- 미혼, 천재
- 시간당 1,000 만원



# 활용 분야



- 업무
  - 회의록
  - 프로젝트 진행
  - 출장 계획
  - 교육, 컨퍼런스
- 개인
  - 여행계획
  - 자기계발
  - 독서록
- 두뇌를 써야 하는 모든 분야!

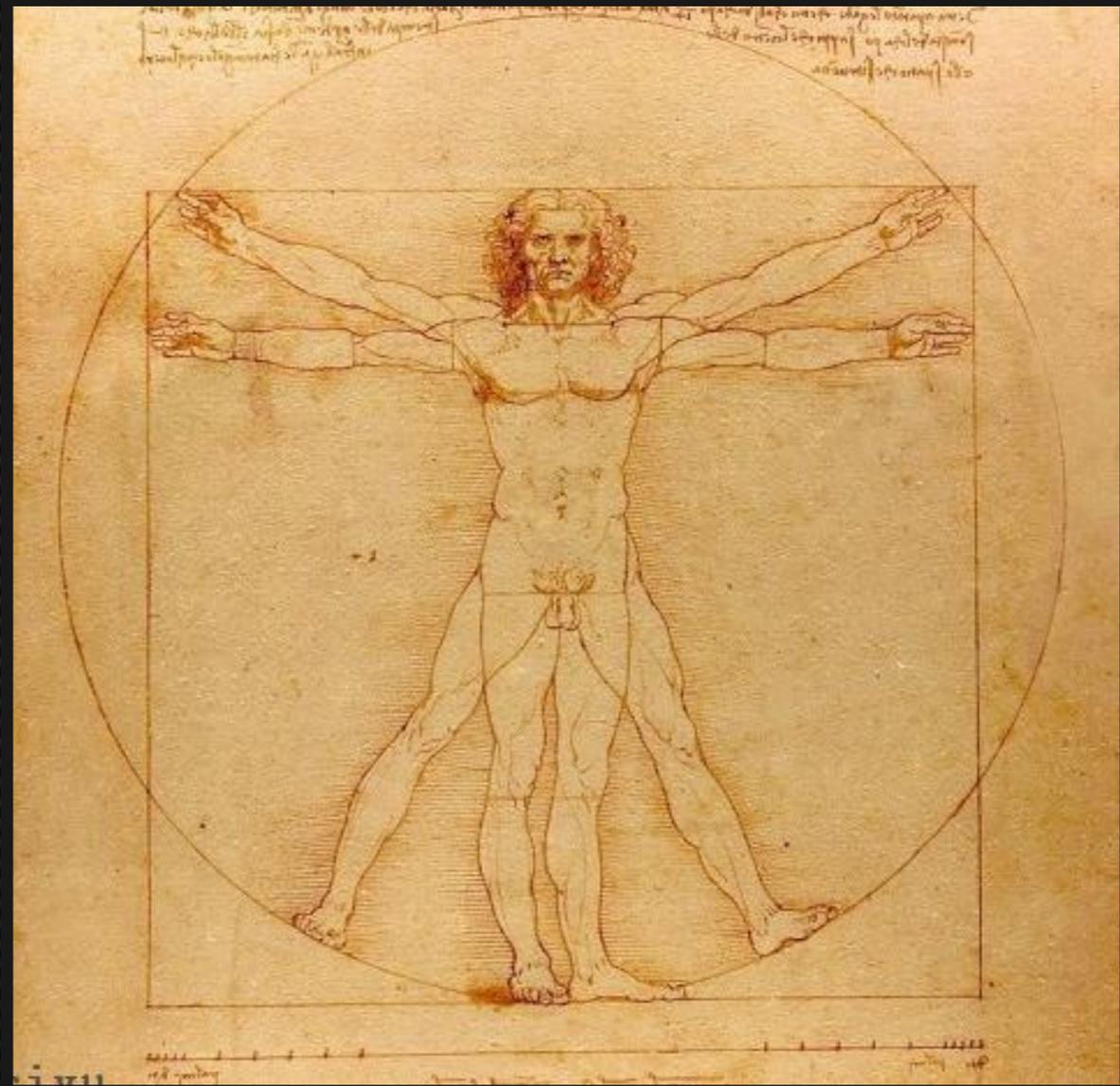
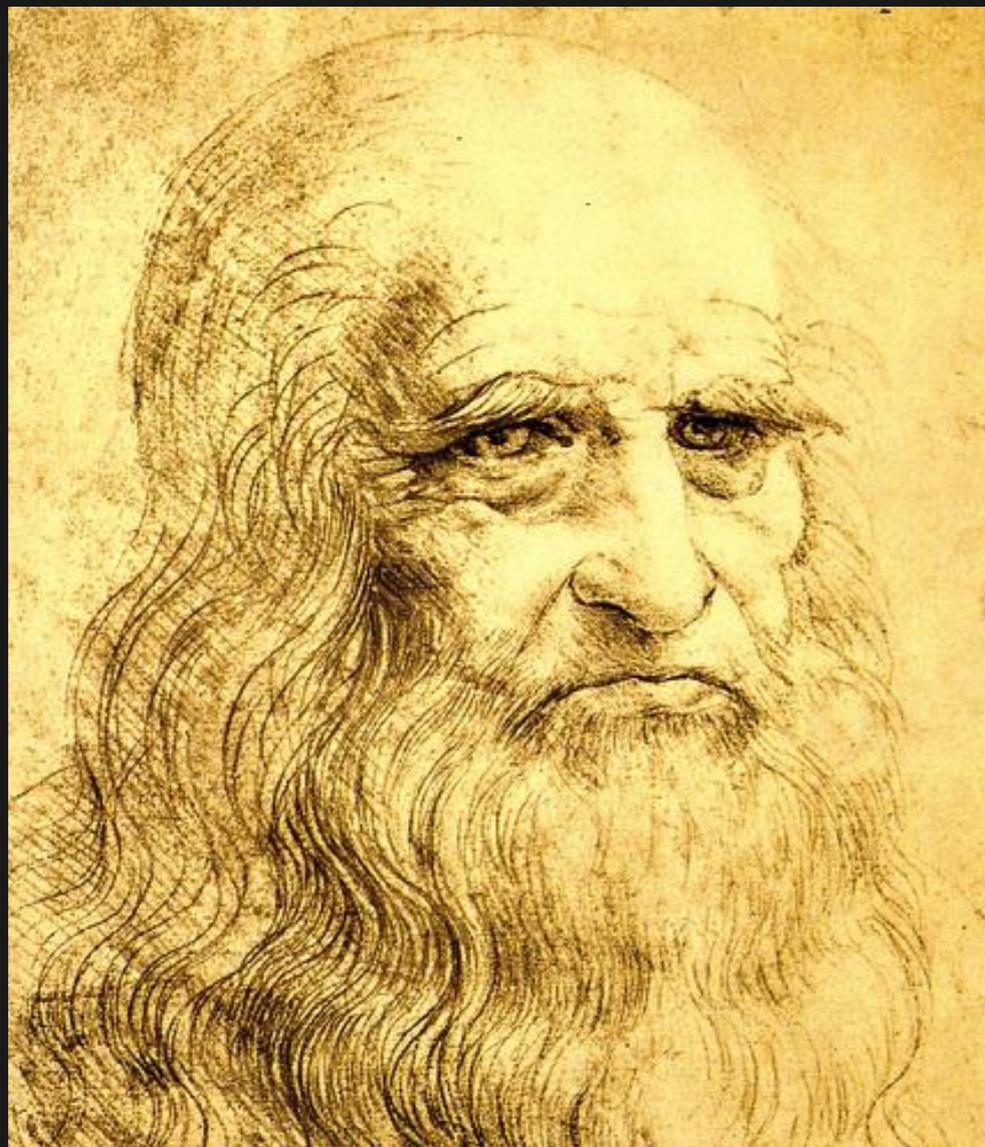
# 성공 사례

- 기업
  - Fortune 500 중 300 기업 사용
  - Boeing
  - Con. Edison
- 개인
  - 레오나르도 다빈치
  - 갈릴레오 갈릴레이
  - 아인슈타인
  - 엘 고어

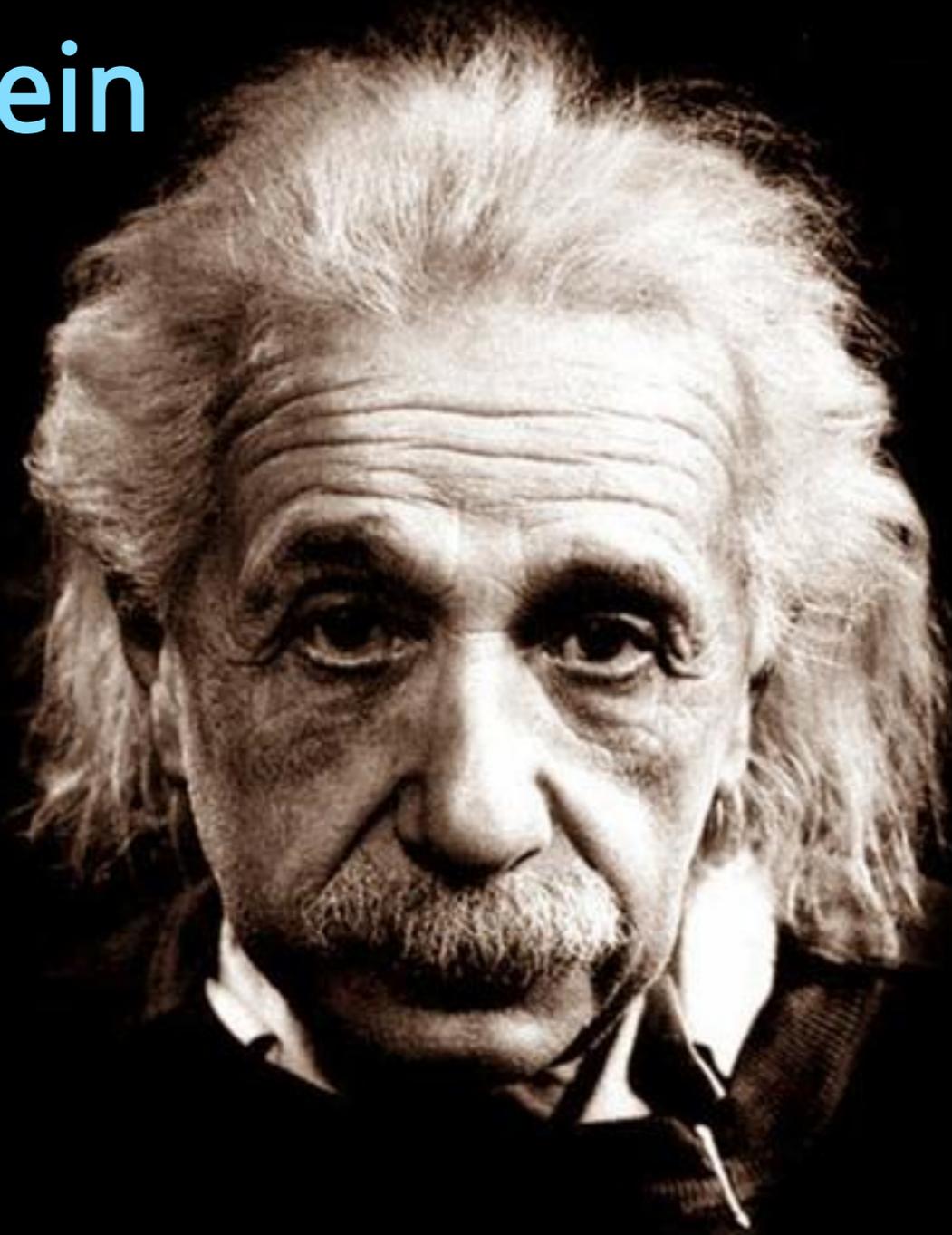


# Leonard Da Vinci

- 그의 노트
  - 이미지, 도식, 기호 이용



# Albert Einstein



“나의 생각은 단어로 표현하기 쉽지않다”

**Albert Einstein**  
(1879, March 14 - 1955, April 18)

# Al Gore

- 부통령, 노벨 평화상



# 실습 1: 자기 소개 - 20 Min

- 설계하기
  - 중심이미지 : 나
  - 주가지: 개인, 학교, 가족, 소망
- 작성하기
  - 설계를 기반으로 공간 배분
- 강조/연결하기
  - 색이나 그림 추가
  - 관련 항목 연결





**Coffee Break**  
**10 Min**

2.

마인드맵의 이해

# 마인드맵의 구성 - 1

- 종이
  - 가로 : 종이의 효율적 활용
  - 백색 : 선, 색상 생각을 방해
- 중심 이미지
  - 주제, 제목, 생각 표현
  - 중앙에 크고 화려하게 입체!
- 주가지
  - 나무 가지 모양(Organic)
  - 범주별 같은 색상 구분
  - 끊어지지 않게 연결

# 마인드맵의 구성 - 2

- 부가지
  - 주가지와 같은 색상
  - 눅혀라 , 구부려라
  - 중심에서 멀수록 가늘게
- 키워드
  - 가지 위에, 진로 방해 금지
  - 하나의 가지, 하나의 키워드
- 이미지
  - 3차원, 그림자
  - 가능하면 많이

# 좋은 마인드맵이란?

- 아름다움
  - 균형감
  - 색감
- 즐거움
  - 만드는 사람
  - 보는 사람
- 개성
  - 손으로 그린 것
  - 디지털 마인드 맵

# 마인드맵 만들기 Tip

- 컨닝 하기
  - 옆사람을 보고 배우기, 따라하기
- 그림 실력
  - 성인은 초등 2학년 수준
  - 자신감은 연습에서 나온다
- 시간의 단축
  - 마인드맵은 예술이 아니다
  - 빠르게 키워드를 추출하고 연결
- 많이 연습하기
  - 양에서 질이 나온다



# 실습 2: 요약/정리 - 20 Min



- 식물의 광합성

- 숲에 들어 가면 기분이 상쾌해요. 나무 등 숲에 있는 온갖 식물이 산소를 뿜어내기 때문이지요. 또 식물은 광합성을 해서 우리에게 여러가지로 도움을 줍니다.
- 광합성이란 녹색식물이 햇빛을 받아 기공으로 들어온 이산화 탄소와 뿌리로 흡수한 물을 이용해 양분을 만들어 내는 것을 말해요.
- 광합성으로 만들어진 양분은 식물의 여러부분에 저장되어 동물이나 사람이 먹게 돼요. 무나 고구마는 광합성으로 만든 양분을 뿌리에 저장하고, 감자나 양파와 같은 것은 줄기에 양분을 저장해요. 사과나 감은 열매에 양분을 저장하구요.
- 식물이 광합성을 하려면 빛 에너지, 물, 이산화탄소가 반드시 필요해요. 물은 뿌리를 통해서, 이산화탄소는 기공을 통해서 흡수되어 잎에 있는 엽록소라는 세포에서 광합성을 해요.

# Coffee Break



3.

뇌의 기능



Neurons inside the human brain  
Image by 3D4Medical.com/Getty Images

# Neurons inside Human Brain

 NATIONAL  
GEOGRAPHIC

© 2007 National Geographic Society. All rights reserved.

# 좌뇌와 우뇌

언어  
숫자  
논리  
순서  
직선  
분석  
연속적  
습관적

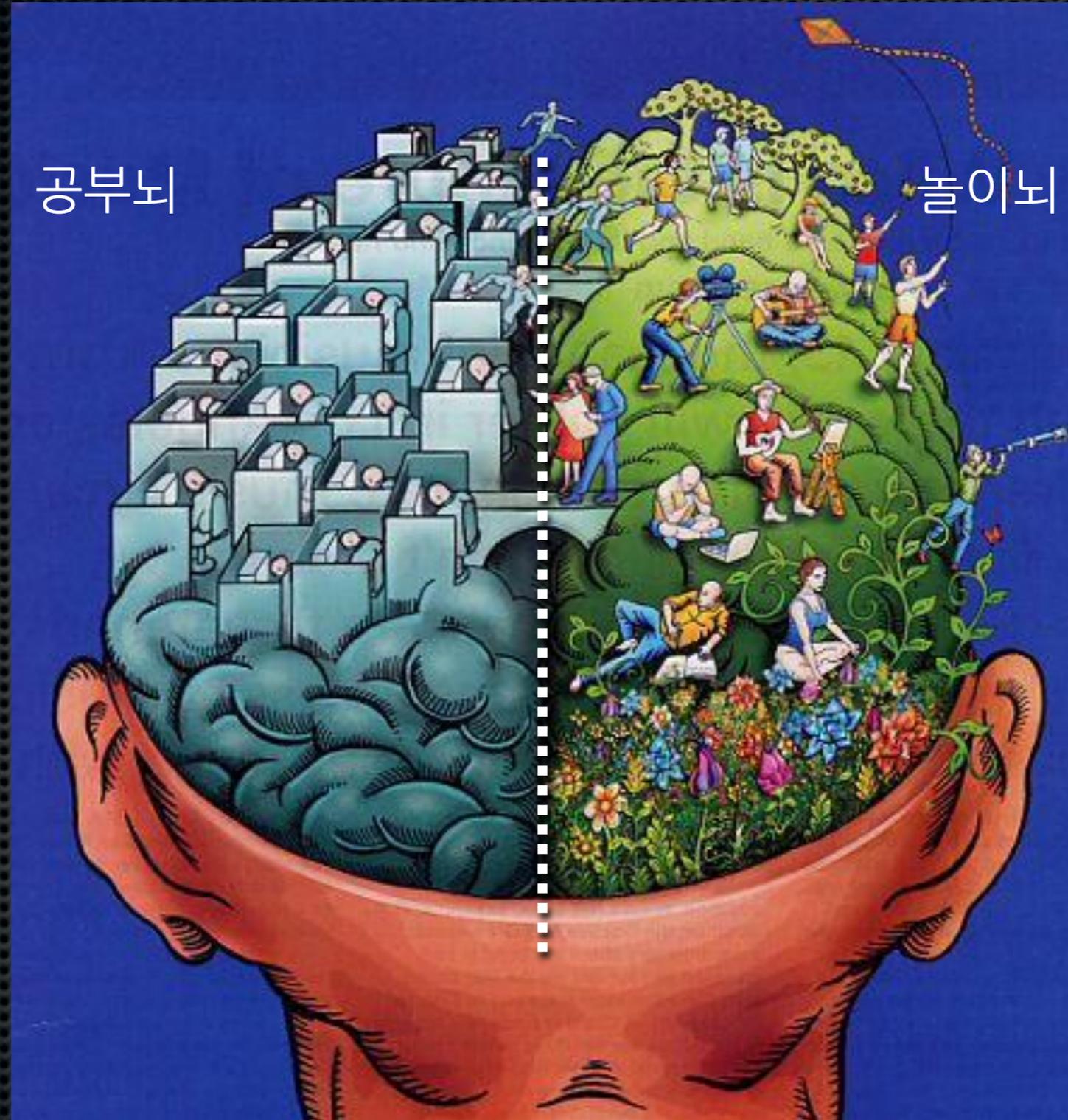


그림  
색상  
공간  
상상  
리듬  
총체적  
동시적  
창조적

# 뇌에 관한 실험 - 이미지 기억하기

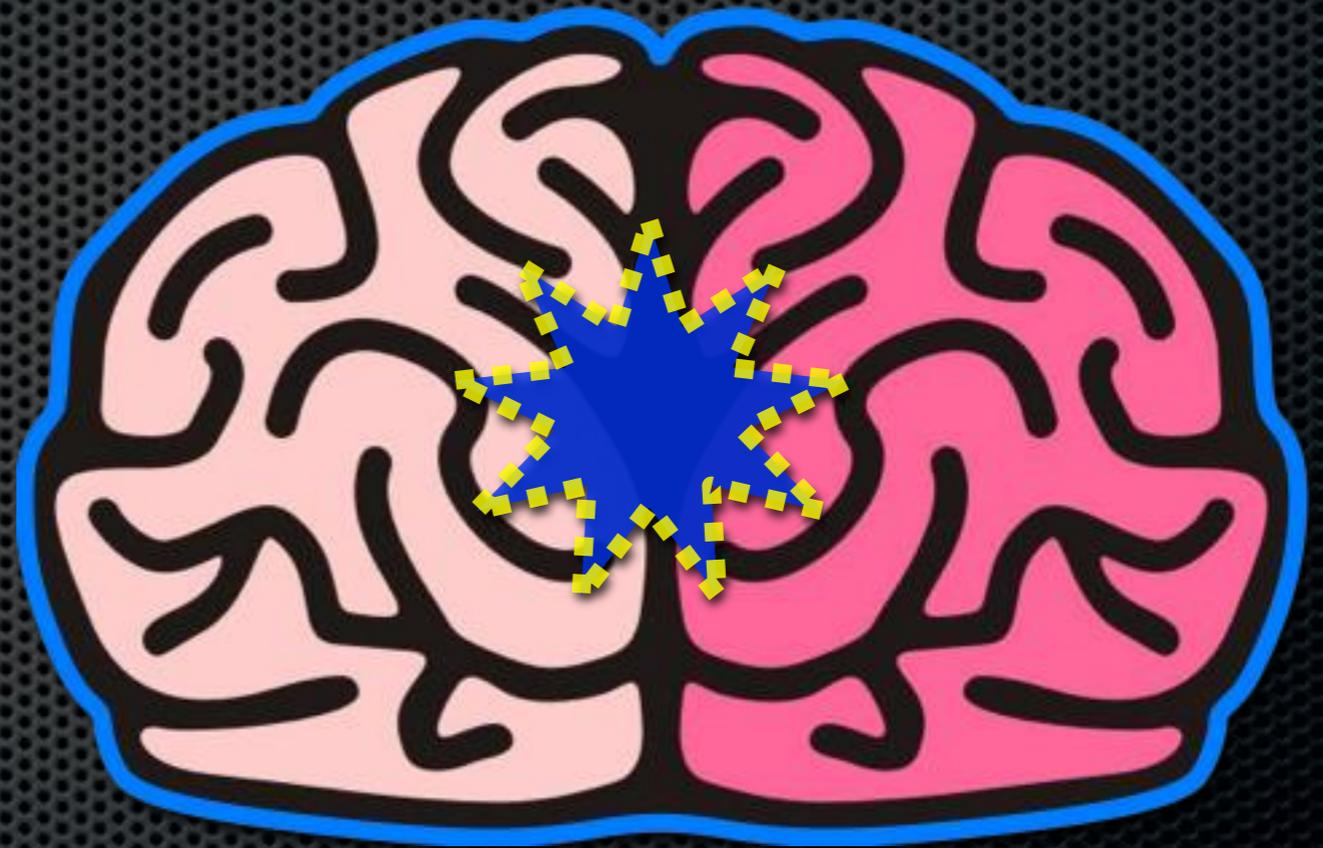
- 10초 간격으로 2,560장의 사진을 보여주고
- 두 장의 사진 중 아까 본 사진 찾기 - 280 쌍



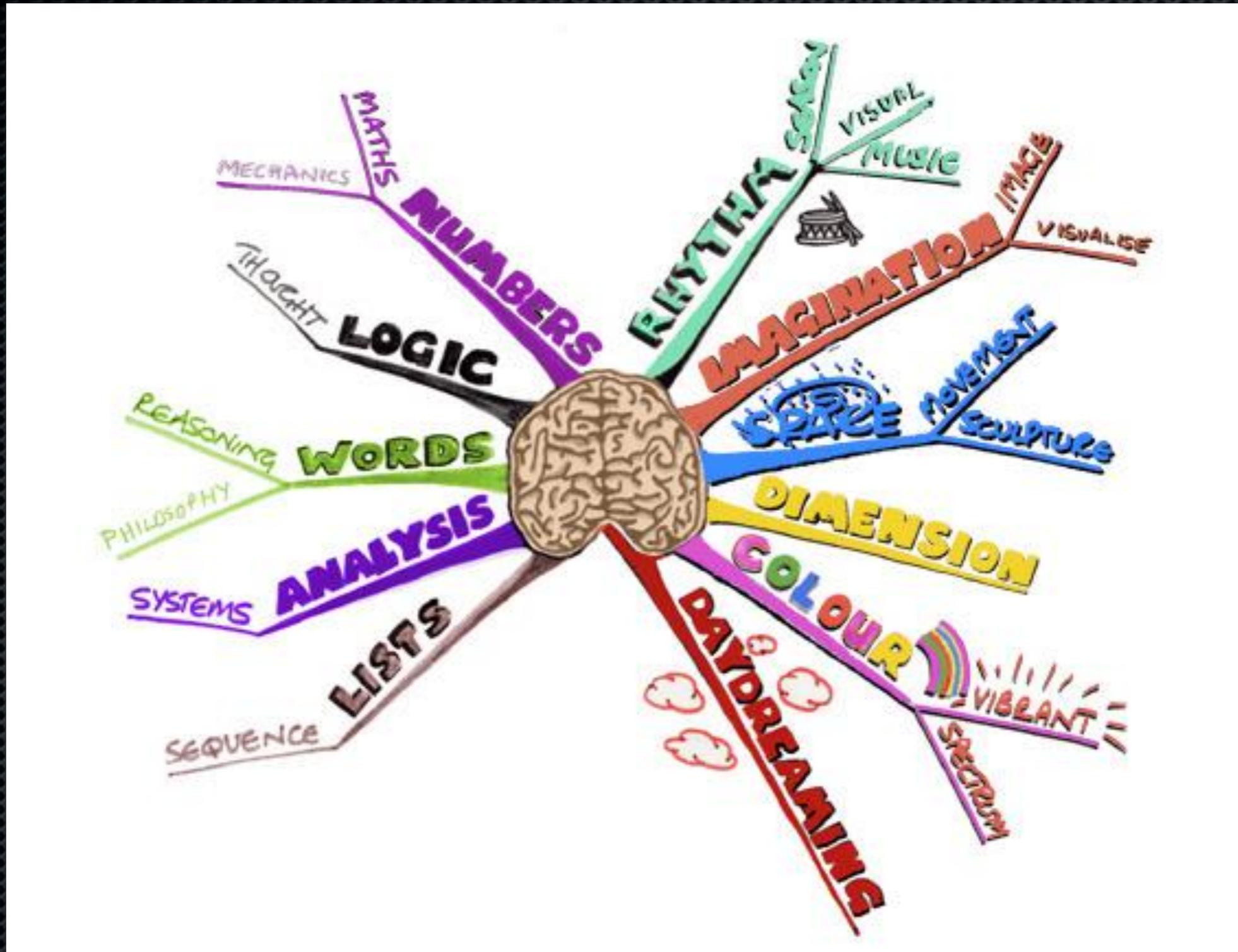
1) "The Brain Book" - Peter Russell

# 좌뇌와 우뇌

- 좌뇌
  - 언어, 숫자, 논리, 순서  
직선, 분석, 연속적
  - 쉽게 지친다
- 우뇌
  - 그림, 색상, 공간, 상상,  
리듬, 총체적, 동시적
  - 지치지 않는다
- 우리의 교육은?
  - 좌뇌 위주의 교육
  - 왜? 평가가 쉬우니까!
- 위대한 업적을 이룬 사람들은?
  - 좌뇌+우뇌 : 균형적인 전뇌 활동



# 좌뇌와 우뇌



# 마인드맵의 조직원리

- 방사 사고
  - Radiant Thinking :생각의 확장
  - 뉴런의 신호 교류 패턴
  - 아이디어의 생성원리
- 조직화
  - 요소간의 관계를 파악
  - 논리, 분석, 통합
- 이미지
  - 장기기억의 저장 형태
  - 말로 표현하기 어려울 때
  - 우뇌의 적극적 사용





Coffee Break  
5 Min

4.

마인드맵 프로그램

# MindMap 응용프로그램

- 활용

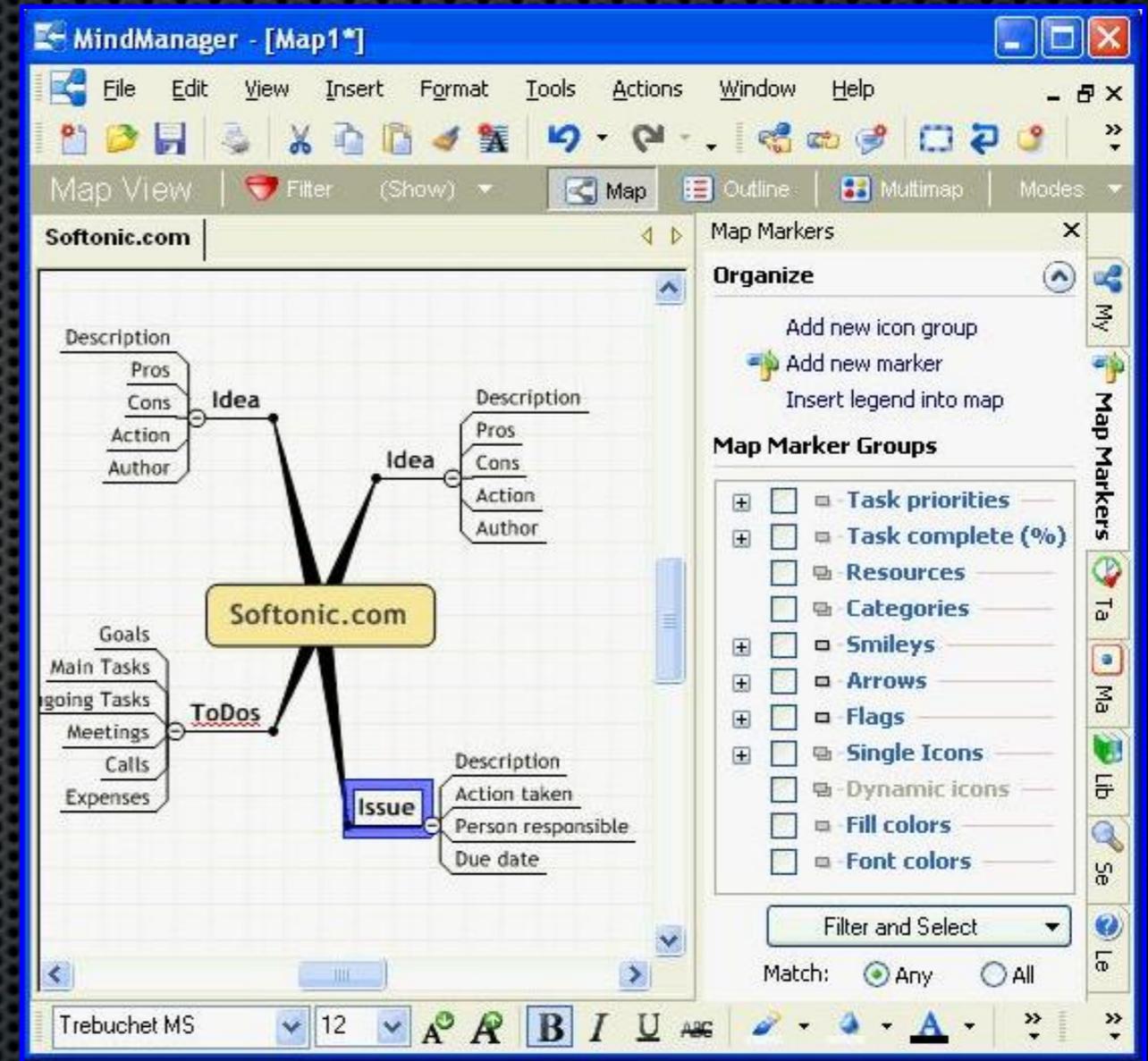
- 회의록
- 교육, 컨퍼런스 정리
- 이벤트, 프로젝트 계획
- 독서록

- 장점

- 편집: 수정, 배치, 클립아트
- 확장: 오피스 연동
- 공유: 포맷 변환

- 단점

- 우뇌 사용 부족
- 도구에 얽매임

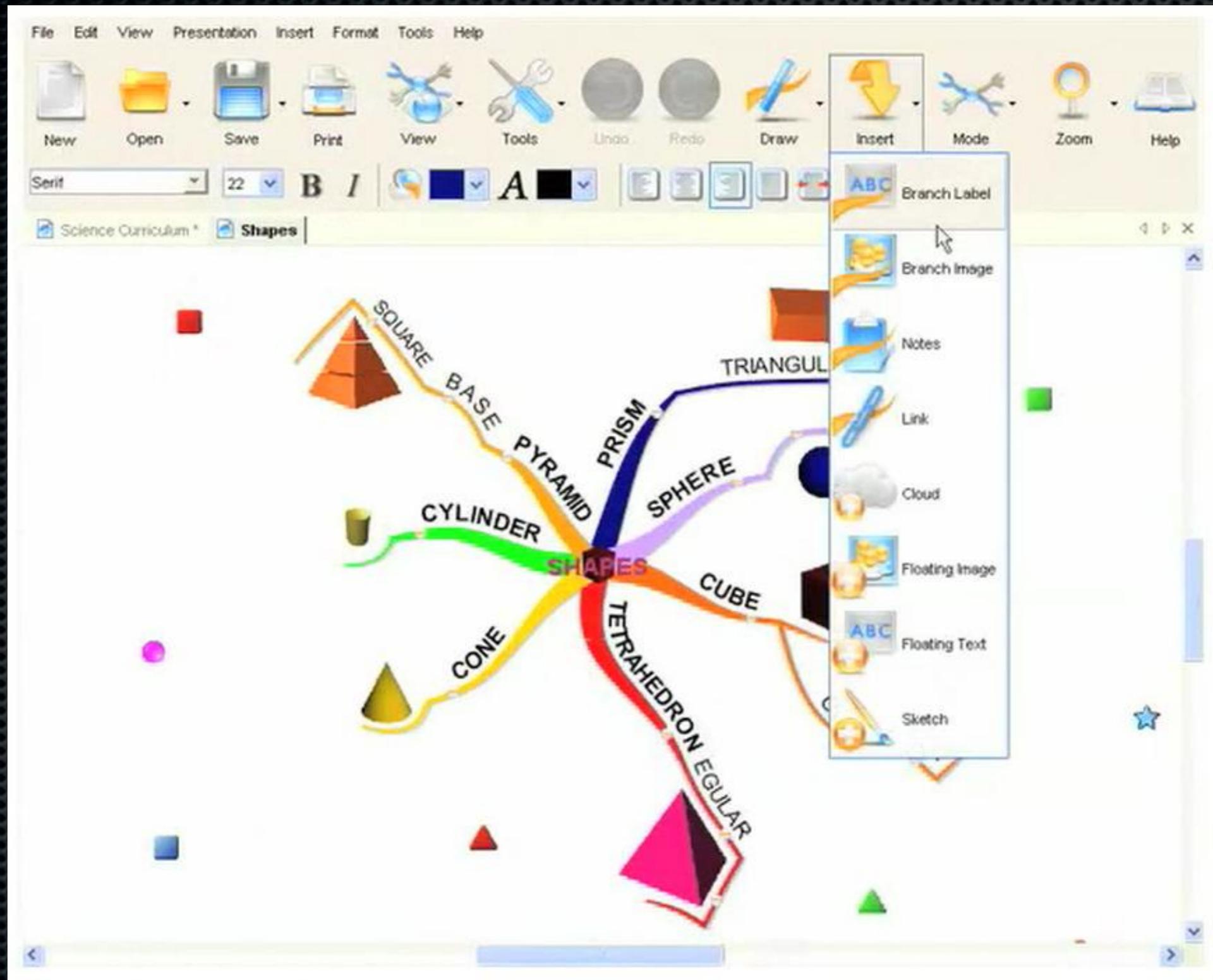


# 종류/특징

- iMindMap - 손맛
- MindMeister - WEB
- MindManager - Business



# iMindMap



# MindMeister

**MindMap How To**

- 환영합니다!
  - MindMeister 기능이 다양하군요 ...
    - 온라인으로 작업할 수 있다니
- 시작하기
  - 아이디어 추가를 위해 툴바 사용
    - INS키 이용
    - TAB키 이용
    - ENTER 항목 추가
    - DEL 삭제하기
  - Key shortcuts
  - Drag & Drop 을 지원합니다
- 업무 아이디어
  - 집에서 할일
    - 여행계획
    - 책 읽어주기
    - 분리수거
  - 업무 아이디어

자세한 정보는 아래 홈페이지에 있습니다  
<http://www.mindmeister.com/help>

mindmeister | Share Map... | Currently editing : No one else is editing this mind map

Navigator

Text Formatting

Size: a a a

Style: B I

Icons

Extras - Notes

온라인 마인드맵을 사용해 봅니다

5.

컨셉트맵 소개

# 마인드맵으로 그려보자!

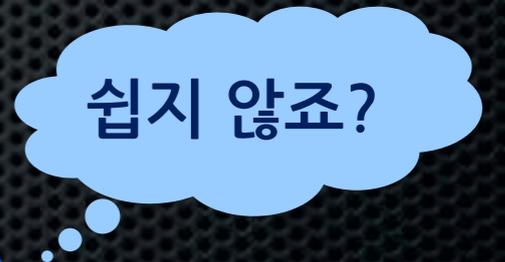
1. David loves Sally.
2. Sally is in a hut.
3. The hut is over the hill.

# 마인드맵으로 그려보자!

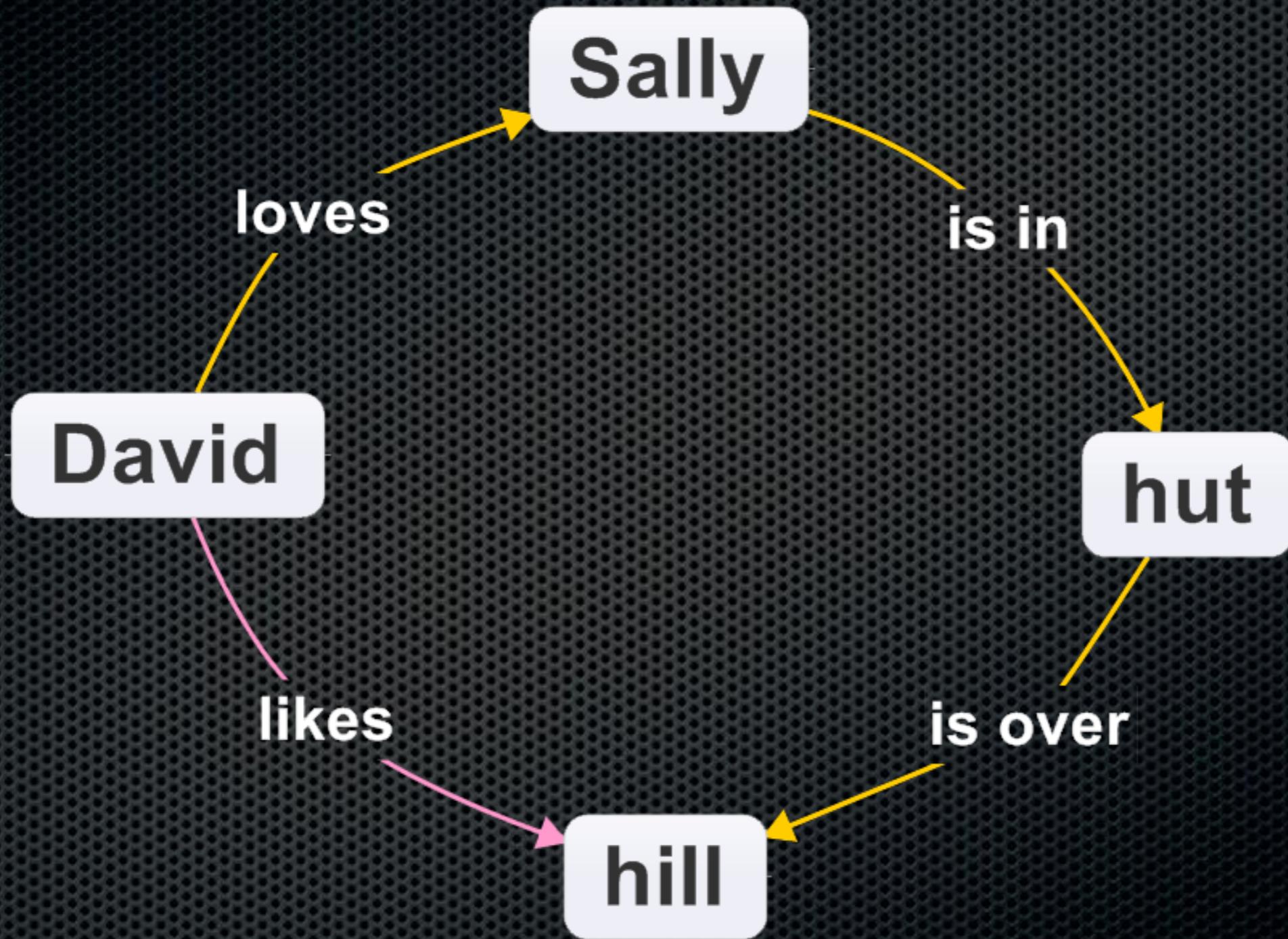
1. David loves Sally.
  2. Sally is in a hut.
  3. The hut is over the hill.
- + David likes the hill.

# 마인드맵으로 그려보자!

1. **David** loves **Sally**.
  2. **Sally** is in **a hut**.
  3. **The hut** is over **the hill**.
- + **David** likes **the hill**.

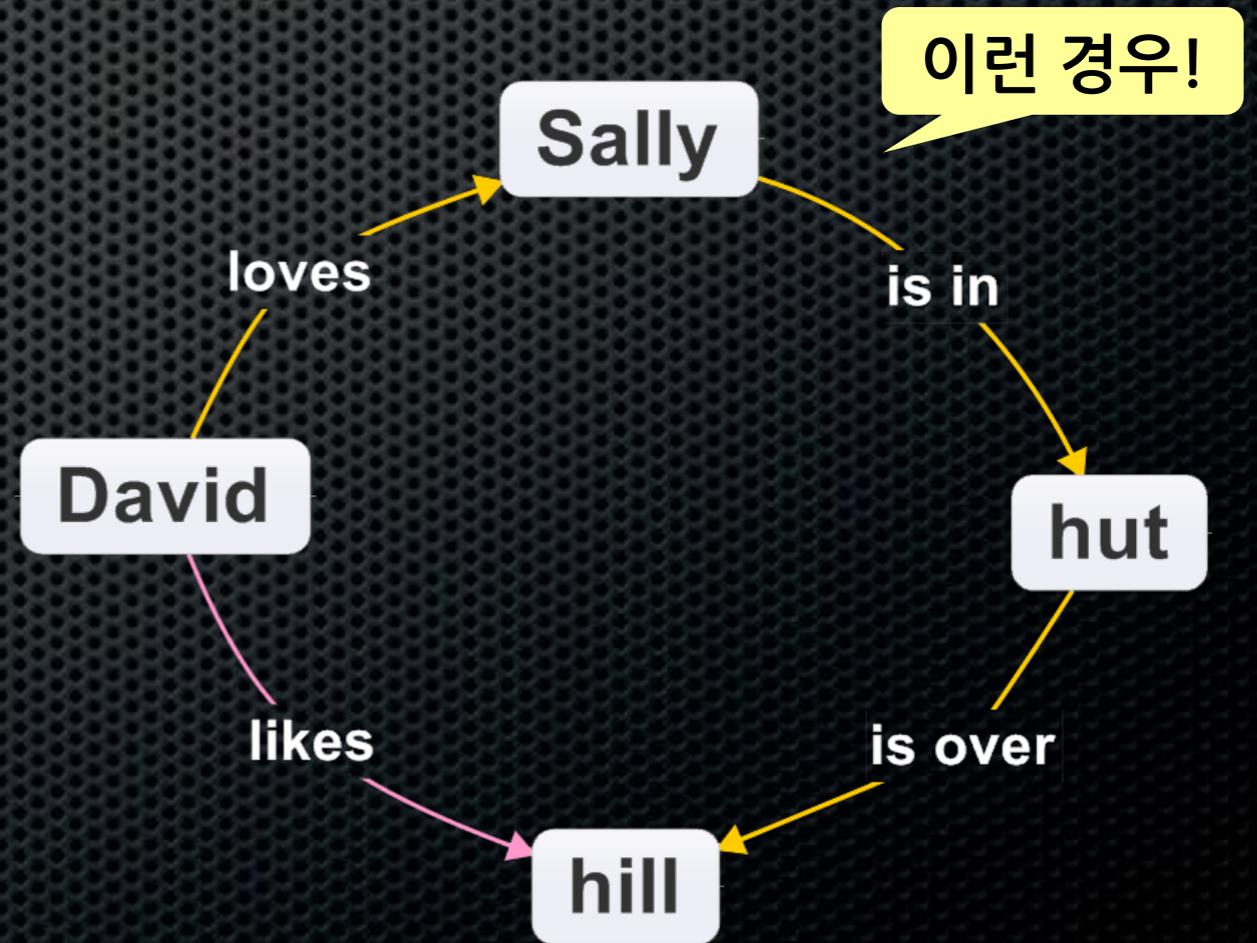


# 컨셉트맵



# 마인드맵이 적합하지 않은 경우

- 중심 주제가 명확하지 않음
- 정보가 지속적으로 변화/추가
- 객체 사이의 관계가 복잡



# ConceptMap is...

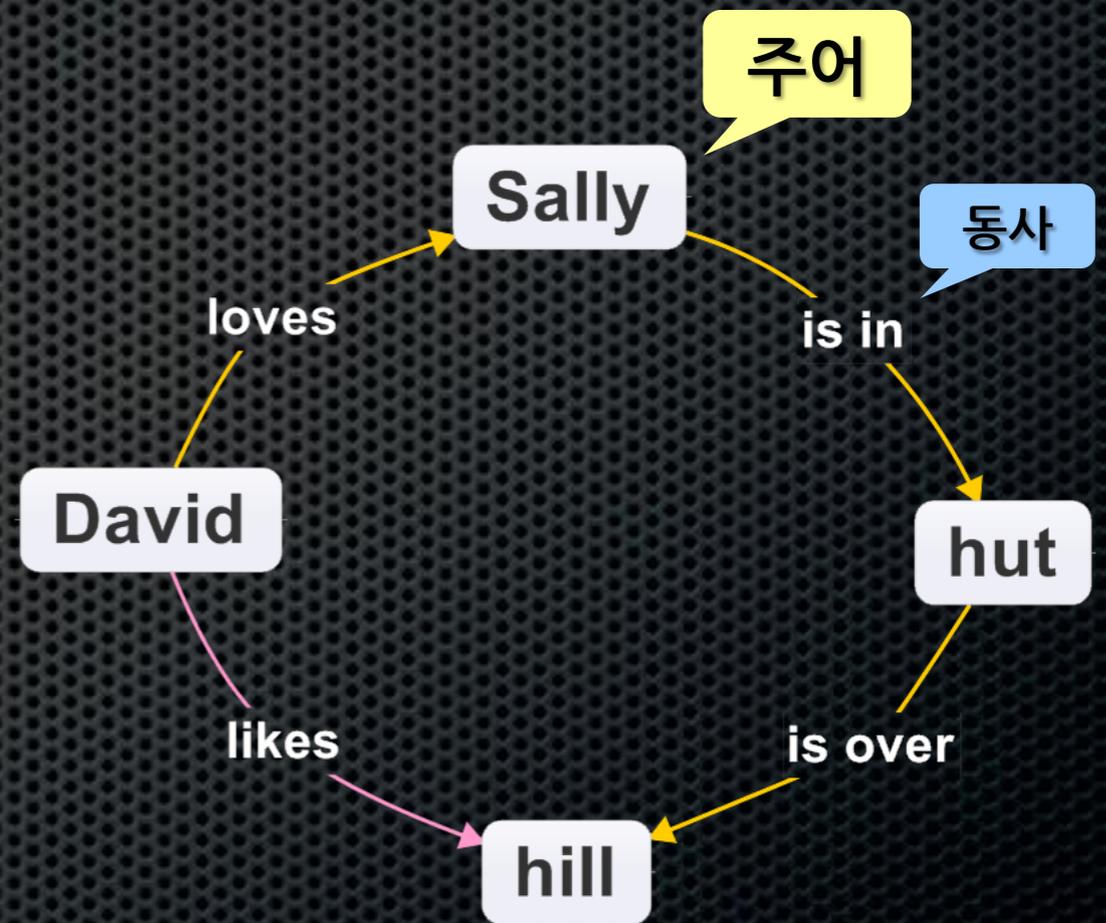
- 마인드맵보다 먼저 개발됨

- 직관적이고 자유로움
- 학습법으로 개발

- 객체 사이의 관계를 표현

- 주어: 객체(단어)
- 동사: 관계(화살표)
- 영어의 문법 구조와 잘 맞음

- 장기 기억과 응용력에 뛰어난 효과!<sup>2)</sup>



# 실습 3: 주변 인물 관계도 - 15 Min

- 내가 아는 사람들 사이의 관계
- “가자미 is the boyfriend of 😊”
- “크리스탈 hates 강철”



# 참고 사이트

- Digital MindMap Apps.
  - <http://www.imindmap.com/>
  - <http://www.mindjet.com/>
  - <http://www.mindmeister.com/> (free, web)
- Digital ConceptMap Apps.
  - <http://smarttech.com/>
  - <http://cmap.ihmc.us/> (free)
- Flickr Mindmap
  - <http://flickr.com/search/?q=mindmap&w=all>

고맙습니다!

