

SPARCS Project Design

by zealot

with  SPARCS

디자인

개발

평가



디자인
디자이너

개발
개발자



평가
???



디자인
디자이너



개발
개발자



평가
???



디자인



개발



디자인

개발



평가





프로세스

동시 진행



디자인



개발



프론트엔드



백엔드



디자인



프론트엔드



백엔드



디자인



프론트엔드



백엔드



1. 개발 시간 절약
2. 디자인 시간 절약
3. Iterative design



1. 개발 시간 절약
2. 디자인 시간 절약
3. Iterative design



1. 개발 시간 절약
2. 디자인 시간 절약
3. Iterative design





구상

구상 단계부터 함께



???

디자이너



개발자



디자이너



개발자^{???}



디자이너



개발자





디자인

웹의 특성을 처음부터 고려



픽셀 반응형



그리드

레이어

아트보드





소통

명시적으로



디자인

개발



평가





갈등

중요도





Fin.

SPARCS Project Design

by zealot

with  SPARCS