

# 우덕균

- 생년월일: 1997.04.21
- 이메일: rlmswnd2231@gmail.com
- 연락처: 01071133207
- 포트폴리오: <https://woodk.info>

## 기술

### Languages

- Javascript(TypeScript)
- Python

### Frontend

- React
- Next.js

### Desktop

- Electron

### State

- React Query
- Redux
- Zustand

### Styling

- Emotion CSS
- shadcn/ui
- Storybook

### Tools

- Firebase
- Figma

## 경력

### Spacevision AI | 공간 분석 AI 서비스

오프라인 공간을 AI로 분석한 옥외광고 성과 측정, 맞춤형 광고 송출, 고객 특성 파악 등의 데이터 시각화 서비스 개발

개발팀 | 프론트엔드 리드

기간: 2023.12 -

### CMS/대시보드 & 운영 플랫폼

#### Tech Stack

TypeScript, Next.js, TanStack Query, Zustand, Storybook, shadcn/ui

- 광고 성과 지표(Pass, Glance, Attention, 성별·연령 분포, 장비 상태 등)를 **의사결정에 바로 활용할 수 있도록 구조화한 분석용 대시보드 설계·개발**
- 글로벌 운영을 위한 **다국어(i18n) 지원 구조 구축 (EN / JA)**
- 장비 헬스체크, 장애 상태, 운영 이슈를 **실시간으로 파악할 수 있는 모니터링 구현**
- Intersection Observer를 활용해 **뷰포트 진입 시에만 차트를 렌더링하도록 최적화하여 초기 로딩 성능 개선**
- Optimistic Update를 활용해 상태 변경(캠페인 on/off, 설정 수정 등) 시 즉각적인 UI 반응을 제공하고, 실패 시 별도 알림 처리로 **운영 체감 속도와 신뢰성 개선**
- Ant Design 기반 UI를 운영환경에 맞춘 **자체 디자인 시스템으로 단계적 리팩토링**
  - Storybook 기반 디자인 시스템 도입

- Skeleton UI를 활용해 **CLS 개선**
- shadcn/ui 기반의 재사용 가능한 UI 파운데이션 구축
- 빌드 시간 40% 단축
- Catch-All Proxy 패턴을 적용한 **BFF API 통신 구조 설계**
  - 프론트엔드 관점에서 API 응답 필터링 및 추상화
  - VPN을 통한 로직 API 접근 제한으로 보안 강화

## 전시 & 부스 운영 지원

### Tech Stack

React, Next.js, Emotion CSS, Svelte, SCSS, Electron

- 대형 전시 환경에서 사용되는 **실시간 대시보드·인터랙티브 위젯 기획 및 개발**
- CES, ISE, NRF, EuroShop, ADLM 등

#### 글로벌 전시 부스에서 장비 설치·운영·현장 대응을 전담

- 전시 목적에 맞춰 **빠르게 수정·배포 가능한 Electron 기반 애플리케이션 설계**
  - 실시간 공간 분석 대시보드
  - 관람객 반응을 보여주는 인터랙티브 위젯
- 용도에 따라 기술 스택을 분리해 사용
  - 대시보드: Next.js + Emotion CSS
  - 경량 위젯: Svelte + SCSS

## 북아이피스 | 저작권 기반 영어/수학 문제 커머스 "솔북"

내신 문제 커머스 플랫폼 및 문제 제작 에디터 개발 및 운영

개발팀 | 팀장

기간: 2023.8 - 2023.12

### Tech Stack

TypeScript, React, Next.js, Zustand, TanStack Query, Storybook, Emotion CSS

### 제품 구조 리팩토링 및 개발 프로세스 정립

- 빠른 기능 추가로 누적된 복잡도를 해결하기 위해 **프론트엔드 아키텍처 전반 리팩토링을 주도**
  - React SPA 구조에서 **Next.js 기반(App/Page Router 혼합)으로 점진적 전환**
    - 페이지 특성에 따라 SSR / CSR 렌더링 전략을 분리 설계
    - SEO가 중요한 문제 탐색·상세 페이지를 SSR로 전환하여 **자연 유입 증가**
  - 초기 로딩 성능 개선 및 페이지 전환 안정성 확보
  - Ant Design 기반 UI를 **Emotion 기반 디자인 시스템으로 전환**
    - 문제 커머스, 문제 제작 스튜디오, 백오피스 간 **컴포넌트 일관성 확보**

- Storybook 기반으로 컴포넌트 사용 규칙 및 디자인 가이드 정리

### 개발 문화 및 협업 구조 개선

- 개발자·디자이너·기획자가 함께 참여하는 **이터레이션 기반 스프린트 운영 도입**
- 기능 우선순위 결정 시 **기술 부채·운영 비용·확장성 기준을 명시적으로 논의하는 방식 정립**
- 기술 의사결정 과정을 문서화하고 팀 문화로 정착시켜 **개인 의존도를 낮추고 협업 효율 개선**

### 문제 제작 툴 “쏭북 스튜디오” 총괄 개발

- 영어 문제 제작을 위한 **웹 기반 문제 제작 에디터 설계 및 개발 총괄**
- 문제 유형별로 최적화된 입력 UX 제공
  - 객관식, 서술형 등 다양한 문제 구조를 웹 에디터로 추상화
- 제작된 문제를 시험지 포맷으로 **PDF 출력하는 파이프라인 구현**
- 실제 문제 제작자(교육자)의 사용 흐름을 반영해 **반복 작업을 최소화하는 UI/UX 설계**
- Undo/Redo 구현으로 정교한 액션 단위 **편집 편의성 보장**
  - undo/redo stack 기반으로 구현
  - 편집 액션을 원자화하여 command history로 저장
  - 별도 복합 액션은 트랜잭션으로 묶어 처리
  - 이전에 개발한 에디터와는 콘텐츠와 사용자 특성을 고려한 별도 설계

## 아이네블루메 | 채팅형 소설 플랫폼 “채티”

누적 다운로드 600만 / DAU 10만+ 채팅형 소설 플랫폼 개발 및 운영

개발팀 | 프론트엔드 리드

기간: 2018.2 - 2023.8

### Tech Stack

TypeScript, React, Next.js, Electron, Firebase, Zustand, React Query, Storybook, Emotion CSS

### 프론트엔드 전반 개발 및 팀 리딩

- 서비스 전반의 **프론트엔드 아키텍처 설계 및 핵심 기능 개발 주도**
- 프론트엔드 팀 리드로서 일정 관리, 기술 의사결정, 코드 리뷰 담당
- 기획·디자인팀과의 이터레이션을 조율하며 **개발 병목 최소화**

### 대규모 서비스 리팩토링 및 성능 개선

- React SPA 구조에서 **Next.js(App / Page Router 혼합) 기반 구조로 전환**
  - 페이지 성격에 따라 SSR / CSR 전략 분리 설계
  - SEO가 필요한 작품 상세, 프로모션 페이지등을 SSR로 전환하여 공유 링크 **유입 증가**

- 초기 로딩 속도 개선 및 페이지 전환 안정성 확보
- 장기 운영 서비스 특성을 고려해 **기능 개발을 멈추지 않는 점진적 리팩토링 수행**

### 데이터 유실 이슈 분석 및 근본 원인 해결

- 특정 환경에서 **LocalStorage 데이터가 예기치 않게 유실되는 문제 발생**
  - 코드 레벨 에러 없이 사용자 문의 기반으로 문제 인지
- 주요 사용자층이 **어린 연령대 + 보급형·저용량 디바이스 비중이 높다**는 점에 착안
  - 디바이스 저장 공간 한계 및 브라우저 스토리지 정책을 가설로 설정
  - 실제 사용자 환경 데이터를 통해 원인 검증
- **IndexedDB + Firebase Firestore Sync 구조 도입**
  - 오프라인 환경에서도 안정적인 로컬 저장
  - 서버와의 데이터 정합성 동시 확보
- 해당 이슈 관련 **고객 문의 0건으로 감소**

### PC/모바일 웹 환경 최적화 및 플랫폼 대응

- 웹앱 환경에서 Android / iOS 사용자 경험을 고려한 UI·인터랙션 설계
  - 가상 키보드 대응
  - Pull to Refresh 등 네이티브 UX 패턴 반영
- Intersection Observer + Windowing 기반 리스트로 **infinite scroll 성능 저하 개선**
- Undo/Redo 구현으로 디바이스 환경에 맞는 **에디터 안정성 보장**
  - undo/redo stack 기반으로 구현
  - 원본을 Immutable state로 두고 Patch(diff) 단위로만 저장하여 메모리 최적화
  - Metadata 기반으로 이벤트 병합 처리

### 디자인 시스템 도입 및 생산성 개선

- Storybook 기반 **디자인 시스템 도입**
  - 디자인-개발 간 UI 불일치 이슈 제거
  - PC / 모바일 간 컴포넌트 재사용률 향상
- 신규 기능 개발 시 UI 구현 속도 및 안정성 개선
- Firebase Remote Config 기반 UI **A/B 테스트 운영**
  - UI/기능 변경에 따른 사용자 반응 검증으로 빠른 개선

## 레드아이스 | 중화권 웹소설 서비스 "myrics"

국내 대표 웹툰 제작사의 중화권 웹소설 서비스 개발

개발팀 | 사원

기간: 2015.8 - 2018.2

### Tech Stack

React, Redux, Webpack 기반 Universal Rendering(SSR), SCSS

### 서비스 핵심 기능 개발

- 웹소셜 뷰어(Viewer), 댓글, 콘텐츠 에디터 영역 개발 담당
- 작품 열람, 사용자 인터랙션(댓글/북마크/자동 열람) 등 콘텐츠 소비 흐름의 핵심 UI 구현
- 단일 페이지에서 다수의 상태를 관리해야 하는 구조에서 Redux 기반 상태 관리 경험 축적

### 백오피스 및 운영 도구 개발

- 작품 검수 및 유저 관리를 위한 백오피스(Admin) 기능 구현
  - 콘텐츠 검수/승인/비공개 처리
  - 사용자 관리 및 운영 편의 기능 개발
- 운영팀의 실제 사용 흐름을 반영해 반복 작업을 줄이는 구성
  - 검수 패턴 수집 후 자동화 반영
  - 환율 반영 정산 시스템 자동화

### 서버 사이드 렌더링 및 글로벌 서비스 대응

- Webpack 기반 Universal Rendering(SSR) 환경에서 프론트엔드 개발 경험
  - 초기 로딩 성능 및 SEO를 고려한 렌더링
- 중화권 대상 서비스로 중국어 i18n 지원

---

### 교육활동

- 선린인터넷고등학교 신입생 강사
  - 기초 C, Python 언어 강의
- Staccato - SK 플래닛 운영 멘토 그룹
  - 특성화 고등학교 웹 개발 실무/기술 강의

---

### 학력

- 선린인터넷고등학교 정보통신과 졸업 (2016년 2월)